SAMSUNG TECHWIN

CAMÉRA RÉSEAU

Manuel d'utilisation

SNF-7010/SNF-7010V





Caméra Réseau

Manuel d'utilisation

Marque commerciale

SAMSUNG SAMSUNG TECHWIN est le logo déposé de Samsung Techwin Co., Ltd.
Le nom du produit est la marque commerciale déposée de Samsung Techwin Co., Ltd.
Les autres marques commerciales mentionnées dans ce manuel sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Restriction

Les droits de copyright de ce document sont la propriété exclusive de Samsung Techwin Co., Ltd. Ce document ne saurait en aucun cas être reproduit, distribué ou modifi é, tout ou en partie, sans le consentement formel de Samsung Techwin.

Clause de non responsabilité

Samsung Techwin fait de son mieux pour vérifi er l'intégrité et l'exactitude des contenus de ce document, mais aucune garantie formelle ne sera fournie à cet effet. L'utilisation de ce document et les résultats subséquents seront entièrement de la responsabilité de l'utilisateur. Samsung Techwin se réserve le droit de modifi er les contenus de ce document sans avis préalable.

❖ **La conception et les caractéristiques techniques sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.**

❖ **Le mot de passe par défaut peut être exposé à un fil de piratage ; il est donc recommandé de modifier le mot de passe après l'installation de l'appareil.**
Notez que l'utilisateur sera tenu pour responsable de tout problème relatif à la sécurité ou autre provoqué par un mot de passe inchangé.

INSTRUCTIONS IMPORTANTES RELATIVES À LA SÉCURITÉ

1. Veuillez lire ces instructions.
2. Conservez ces instructions.
3. Prêtez attention à tous les avertissements.
4. Veuillez suivre toutes les instructions.
5. N'utilisez pas cet appareil à proximité de l'eau.
6. Nettoyez-le avec un tissu sec.
7. N'obstruez pas les ouvertures de ventilation.
   Procédez à l'installation conformément aux instructions du fabricant.
8. Ne pas installer l'appareil à proximité de sources de chaleur comme les radiateurs, les registres de chaleur et les autres appareils (incluant les amplificateurs) produisant de la chaleur.
9. Veillez à vous conformer aux sécurités des prises de terre et polarisées.
   Une prise dite polarisée est composée de deux fiches, une plus large que l'autre. Une prise de terre est composée de deux fiches et d'une troisième fiche pour la terre. La troisième fiche, plus large que les deux autres, est fournie pour votre sécurité. Si la prise qui vous est fournie ne correspond pas à votre prise murale, demandez à un électricien de remplacer la prise obsolète.
10. Veillez à ce que personne ne marche ou se prenne les pieds dans le cordon d' alimentation et particulièrement au niveau des fiches et des prises de courant et au niveau où ils se situent.
11. N'utilisez que des accessoires ou des produits additionnels spécifiés par le fabricant.
12. Utilisez uniquement un chariot, un socle, un trépied, un support ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec l'appareil.
    Si vous utilisez un chariot, déplacez le chariot transportant l'appareil avec précaution afin d'éviter les blessures que pourrait entraîner un basculement accidentel.



13. Débranchez cet appareil en cas d'orage ou de non-utilisation prolongée.
14. Veuillez faire appel au personnel qualifié pour tous travaux de maintenance.
    Les travaux de maintenance sont nécessaires si l'appareil a été endommagé de quelque manière que ce soit, comme cordon d'alimentation endommagé, liquide répandu, objets tombés sur l'appareil, appareil exposé à la pluie et à l'humidité, il ne fonctionne pas normalement ou est tombé par terre.

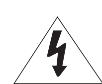
AVERTISSEMENT

AFIN DE RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CET APPAREIL À LA PLUIE NI À L'HUMIDITÉ. NE PAS INSÉRER D'OBJET MÉTALLIQUE PAR LES FENTES DE VENTILATION OU TOUTE AUTRE OUVERTURE SITUÉE SUR L'ÉQUIPEMENT.

Veillez à éviter toute projection de liquide sur l'appareil et ne placez jamais sur celui-ci des récipients contenant des liquides, tels que des vases.

Pour éviter les blessures, cet appareil doit être fermement fixé au mur/plafond conformément aux consignes d'installation.

ATTENTION



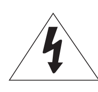
ATTENTION

RISQUE DE ECHOC ELECTRIQUE
NE PAS OUVRIR



ATTENTION : POUR REDUIRE LES RISQUES DE CHOCS ELECTRIQUES, NE RETIREZ PAS LE COUVERCLE (OU LA PARTIE ARRIERE) LES PIECES INTERIEURES NE SONT PAS ACCESSIBLES A L'UTILISATEUR. FAITES APPEL AU PERSONNEL DE MAINTENANCE QUALIFIE.

EXPLICATION DES SYMBOLES GRAPHIQUES



Le symbole de l'éclair se terminant par une flèche inscrit dans un triangle équilatéral sensibilise l'utilisateur à la présence d'une « tension élevée » au sein de l'unité, susceptible d'être suffisamment puissante pour présenter un risque de décharge électrique.



Le symbole de point d'exclamation inscrit dans un triangle équilatéral sensibilise l'utilisateur à la présence d'importantes instructions de fonctionnement et de maintenance (entretien et réparation) dans la documentation accompagnant l'appareil.

Catégorie de classe I

Un appareil appartenant à une catégorie de type CLASSE I doit être connecté à la prise murale secteur dotée d'une connexion de mise à la terre de protection.

Batterie

Les batteries (module batterie ou piles installées) ne doivent pas être exposées à des températures excessives, telles que la chaleur du soleil, le feu ou toute autre source de même type.

Appareil déconnecté

Débranchez la prise principale de l'appareil si celui-ci est défectueux. Contactez un réparateur situé dans votre région.

Lorsque l'appareil est exploité hors des États-Unis, il est possible d'utiliser le code HAR pour recourir aux services d'une agence agréée.

ATTENTION

Il existe un risque d'explosion si la batterie est remplacée par une autre de modèle incorrect.
Éliminez les batteries usagées conformément aux instructions.

Les instructions d'entretien sont fournies à l'intention d'un personnel qualifié exclusivement.
Pour réduire les risques de chocs électriques, ne procédez pas à des réparations autres que celles qui sont indiquées dans les instructions de fonctionnement, à moins que vous ne soyez qualifié pour ce faire.

Veuillez utiliser l'alimentation en entrée sur une seule caméra, les autres périphériques ne doivent pas être connectés.

L'ITE ne doit être connecté que sur un réseau PoE sans routage vers l'alimentation extérieure.

présentation

Veuillez lire attentivement les consignes de sécurité recommandées ci-après.

- Ne placez pas cet appareil sur une surface inégale.
- N'installez pas l'appareil sur une surface où il pourrait être exposé à la lumière directe du soleil ou situé à proximité d'un équipement de chauffage ou d'une zone exposée à un froid extrême.
- Ne placez pas cet appareil à proximité de matériaux conducteurs.
- N'essayez de réparer cet appareil vous-même.
- Évitez de placer un verre d'eau sur ce produit.
- N'installez pas le produit à proximité de sources magnétiques.
- Ne bloquez pas les ouvertures de ventilation.
- Ne placez pas d'éléments lourds sur le produit.

Le guide de l'utilisateur est un manuel d'instructions portant sur l'utilisation du produit.

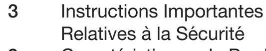
La signification des indications fournies dans le manuel est comme suit.

- Référence : Dans le cas de la fourniture d'informations pour aider à l'utilisation du produit.
- Notification : En cas de risques d'endommagement du produit et de blessures à l'utilisateur provoqués par le non respect des instructions fournies.

※ Veuillez lire ce manuel et notamment les passages liés à la sécurité du produit, et gardez-le en lieu sûr.

SOMMAIRE

PRÉSENTATION



INSTALLATION ET CONNEXION



CONNEXION ET CONFIGURATION RÉSEAU



présentation

VISIONNEUR WEB

37

ÉCRAN DE CONFIGURATION

54

ANNEXES

96

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

- **Objectif Fisheye**
  Cet objectif a une vision de 180° et peut enregistrer panoramiquement des vidéos.
  Si vous utilisez Smart Viewer sur votre PC, vous pouvez visualiser la vidéo corrigée en temps réel.
- **Indice d'étanchéité à la poussière et aux intempéries (IP66) (SNF-7010V)**
  Cet indice vous indique que l'appareil peut être installé à l'extérieur.
- **Qualité vidéo HD**
- **Lecture en transit multiple**
  Cette caméra réseau peut afficher des vidéos en différentes qualités et résolutions simultanément, en utilisant plusieurs CODEC.
- **Surveillance basée sur navigateur Web**
  Utilisation du navigateur Web pour afficher l'image dans un environnement réseau local.
- **Alarme**
  Si un événement se produit, la vidéo liée à l'événement sera automatiquement transférée vers le site FTP/l'e-mail spécifié par l'utilisateur ou sauvegardé sur la mémoire Micro SD.
- **Fonctionnalité de détection de changement d'écran**
  Si la surveillance est suspendue de quelque manière que ce soit, la caméra déclenche l'alarme d'événement.
- **Détection mvt vidéo**
  Détecte un mouvement sur l'image vidéo avant le déclenchement de l'événement.
- **Détection audio**
  Détecte un son plus élevé qu'un certain niveau spécifié par l'utilisateur.
- **Détection auto du réseau déconnecté**
  Détecte la déconnexion réseau avant le déclenchement de l'événement.
- **Conformité ONVIF**
  Ce produit supporte l'ONVIF Profile-S.
  Pour obtenir de plus amples informations, consultez le site Web www.onvif.org.





- Cette pièce d'équipement est un outil de transmission vidéo haute résolution qui supporte une résolution de 2 méga pixels ou plus. Lorsque vous transmettez la vidéo haute résolution avec une résolution supérieure à celle prise en charge par le RFC2435 (Données utile RTP pour JPEG), la faible spécification de résolution existante, il utilise la méthode d'en-tête d'extension JPEG Onvif pour la transmission de vidéo haute résolution.
  Ainsi, lorsque vous transmettez la vidéo haute résolution à un équipement externe ou S / W utilisant Onvif, vous devez vérifier si votre équipement client ou S / W prend en charge les dernières mises à jour des spécifications, méthode d'en-tête d'extension JPEG Onvif.

SPÉCIFICATIONS PC RECOMMANDÉES

- CPU : Intel Core 2 Duo 2,4 GHz ou supérieur
  Intel Core i7 2,8 GHz ou supérieur
  - Le module Web est optimisé pour le jeu d'instruction SSE 4.1.
- Résolution : 2048X1536 pixels ou supérieure (Couleurs 32 bits)
- RAM : 2GO ou supérieure
- Système d'exploitation pris en charge : Windows XP / VISTA / 7 / 8, MAC OS X 10.8, 10.7
- Navigateur pris en charge : Microsoft Internet Explorer (Ver. 10 ~ 7)
  Mozilla Firefox (Ver. 19 ~ 9) ※ Windows uniquement
  Google Chrome (Ver. 25 ~ 15) ※ Windows uniquement
  Apple Safari (Ver. 6.0.2(Mac OS X 10.8, 10.7 uniquement), 5.1.7) ※ Mac OS X uniquement
  - Windows 8 n'est supporté qu'en mode Bureau.
  - Aucune version développeur ni version d'évaluation beta gérée, contrairement à la version disponible sur le site Web.
  - Pour la connexion en IPv6, Windows 7 ou supérieur est recommandé.
  - Seul le navigateur Safari est supporté pour Mac OS X.
- Mémoire vidéo : 256MO ou supérieure



- Si le lecteur de la carte vidéographique n'est pas correctement installé ou si la version installée n'est pas la plus récente, la vidéo pourra ne pas s'exécuter correctement.
- Sur les systèmes avec au moins deux écrans, les performances de lecture peuvent être altérées.

CARACTÉRISTIQUES RECOMMANDÉES POUR LA CARTE MÉMOIRE MICRO SD/SDHC/SDXC

- 4GO ~ 64GO
- Pour votre caméra, nous recommandons que vous utilisiez une carte mémoire des fabricants suivants:
  Carte mémoire Micro SD/SDHC/SDXC : Sandisk, Transcend
- Une carte mémoire de de classe 6 ou plus est recommandée.

CONTENU

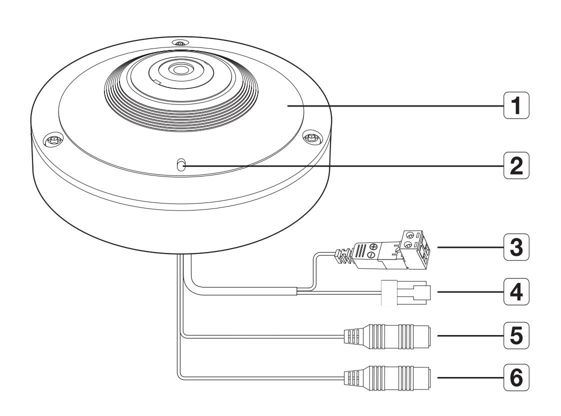
Veuillez vérifier si votre caméra et l'ensemble de ses accessoires sont contenus dans l'emballage du produit.

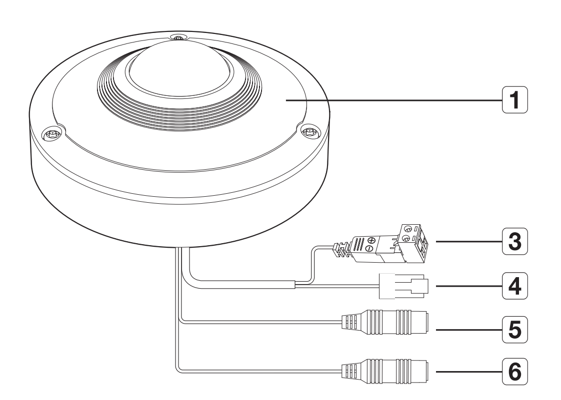
Apparence	Nom de l'élément	Quantité	Description	Nom du modèle
	Caméra	1		SNF-7010 ou SNF-7010V
		1		
	Manuel d'utilisation, CD du logiciel Installer, DVD du logiciel CMS	2		SNF-7010/ SNF-7010V
	Guide de prise en main rapide (En option)	1		SNF-7010/ SNF-7010V
	Carte de garantie (En option)	1		SNF-7010/ SNF-7010V
	Clé à ouverture fixe (en forme de L)	1	Pour enlever / remettre le couvercle supérieur	SNF-7010/ SNF-7010V
	Foret	1	Utilisez la clé à ouverture fixe (en forme de L) lors de la dépose ou du montage du couvercle de dôme, ou lors de l'installation de la caméra	SNF-7010/ SNF-7010V

Apparence	Nom de l'élément	Quantité	Description	Nom du modèle
	Gabarit	1	Guide d'installation du produit	SNF-7010/ SNF-7010V
	Vis autotaraudeuse	3	Permet de procéder à l'installation au plafond ou au mur	SNF-7010/ SNF-7010V
	Bride d'ancrage en plastique	3	Permet de fixer une vis, à insérer dans un trou (force d'ancrage renforcée)	SNF-7010/ SNF-7010V
	Vis de mécanique	3	Utilisées pour l'assemblage du boîtier du dôme lors de l'installation du produit sur le tube, en montage mural, etc. ou pour l' obstruction d'un trou.	SNF-7010/ SNF-7010V

D'UN COUP D'ŒIL

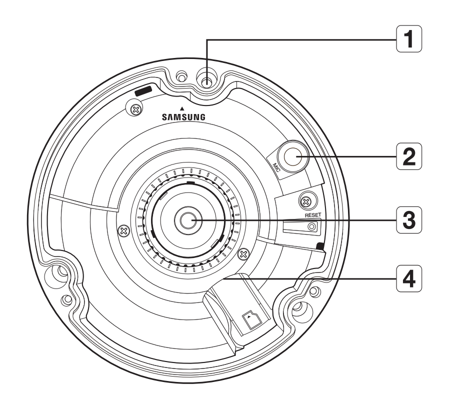
Apparence





Élément		Description	
1	Couvercle supérieur	SNF-7010	Couvercle du boîtier utilisé pour protéger l'unité principale.
		SNF-7010V	Couvercle du boîtier utilisé pour protéger l'objectif et l'unité principale.
2	Trou pour microphone	Un microphone est intégré. ■ Ceci n'est possible que sur le modèle SNF-7010	
3	Port d'alimentation	Utilisé pour la connexion du câble d'alimentation.	
4	Port Réseau	Utilisé pour connecter l'alimentation électrique par câble Ethernet ou le câble Ethernet pour la connexion réseau.	
5	Prise de sortie audio	Utilisée pour la connexion aux enceintes. (vert)	
6	Prise d'entrée audio	Utilisée pour la connexion à un microphone. (rose)	

Intérieur



Élément		Description
1	Trou de fixation de la caméra	Trou utilisée pour fixer la caméra à un plafond.
2	Microphone	Le microphone est intégré dans la caméra. ■ Ceci n’est possible que sur le modèle SNF-7010.
3	Objectif Fisheye	Cet objectif a une vision de 180° et peut enregistrer panoramiquement des vidéos.
4	Compartiment de la carte mémoire Micro SD	Compartiment de la carte mémoire Micro SD.

INSTALLATION



- Cette caméra(SNF-7010V) est étanche et en conformité avec les spécifications de la norme IP66, mais la prise jack connectée au câble externe ne l'est pas. Il est recommandé d'installer ce produit sous l'avant-toit afin d'éviter que le câble ne soit exposé.

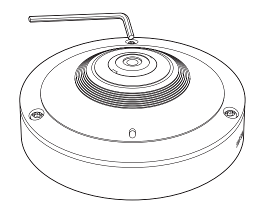
Précautions à prendre avant l'installation

Assurez-vous de bien lire les instructions suivantes avant d'installer la caméra.

- Sélectionner un lieu d'installation qui peut supporter au moins 5 fois le poids de la caméra.
- L'utilisation de câbles recollés ou effilochés peut endommager le produit et provoquer un incendie.
- Pour des raisons de sécurité, ne laissez personne d'autre que vous sur le site de l'installation.
  Ne laissez pas vos effets personnels sur le site, par mesure de précaution.

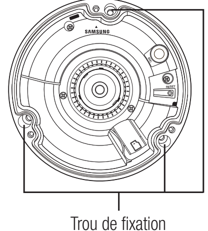
Démontage

1. Utilisez la clé à ouverture fixe (en forme de L) fournie, desserrez les 3 vis en les tournant en sens anti-horaire, puis désengagez le couvercle supérieur.
   - Notez qu'il n'est pas nécessaire de desserrer complètement les vis.

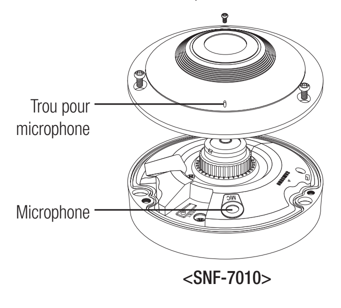


Installation de la caméra au plafond ou au mur

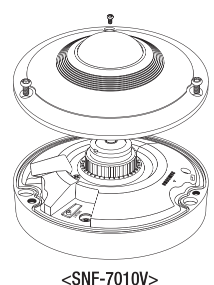
1. Sélectionnez un emplacement pour installer la caméra.
2. Insérez la vis fournie dans le trou de la caméra et tournez-la dans le sens des aiguilles d'une montre.



3. Fermez couvercle supérieur et tournez-le dans le sens horaire en utilisant la clé en L.



<SNF-7010>

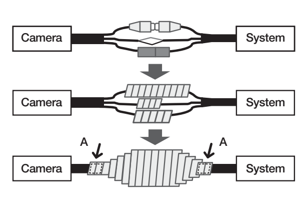


<SNF-7010V>

- Lorsque vous fixez le couvercle, si vous ne l'alignez pas avec la direction du microphone, il ne sera pas assemblé correctement. (SNF-7010)
- Si le couvercle n'est pas correctement resserré, vous pourrez rencontrer des problèmes d'étanchéité. (IP66) (SNF-7010V)

Installation extérieure (SNF-7010V)

Lorsque vous installez la caméra à l'extérieur, la caméra doit être rendue étanche avec une bande de butylcaoutchouc étanche (qui peut être achetée en magasin) afin que l'eau ne coule pas dans l'espace du câble relié à la zone extérieure.



1. Connectez l'alimentation, les cables E / S audio et câble LAN.
2. Enroulez la gaine du câble noir (zone A) et la zone de connexion du câble à l'aide de ruban étanche (en caoutchouc butylique), de sorte que plus de la moitié du ruban est chevauchée.



- Si la gaine du câble noir n'est pas correctement rendue étanche, elle peut directement provoquer une fuite. Assurez-vous de protéger le câble avec une large épaisseur de ruban.
- Le ruban étanche en caoutchouc butylique est fait de caoutchouc butylique qui peut être étendu jusqu'au double de sa longueur normale.

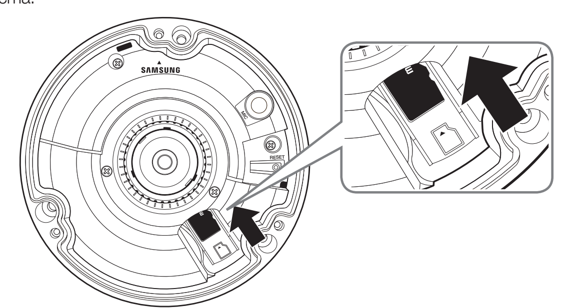
INSERTION/RETRAIT D'UNE CARTE MÉMOIRE MICRO SD



- Déconnectez le câble d'alimentation de la caméra avant d'y insérer la carte mémoire Micro SD.
- N'insérez pas la carte mémoire Micro SD à l'envers et de force.
  Autrement, vous risquez d'endommager la carte mémoire Micro SD.

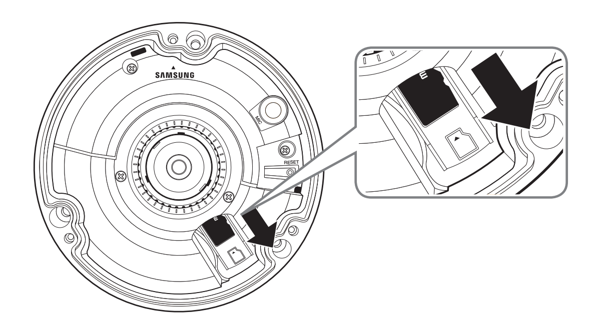
Insertion d'une carte mémoire Micro SD

Introduisez la carte mémoire Micro SD en suivant le sens de la flèche, comme indiqué sur le schéma.



Retrait d'une carte mémoire Micro SD

Appuyer doucement vers le bas sur l'extrémité exposée de la carte mémoire comme indiqué dans le diagramme pour éjecter la carte mémoire de la fente.





- Si vous exercez une pression excessive sur la carte mémoire Micro SD, celle-ci pourra s'éjecter du logement de manière incontrôlable.
- Avant de retirer votre carte mémoire Micro SD, éteignez la caméra ou allez à <**Stockage**>, éteignez l'appareil, puis appuyez sur le bouton [**Appliquer (** Appliquer **)**]. (Page 79)
- Si vous arrêtez la caméra ou retirez la carte mémoire Micro SD qui contient les données du produit, ces données peuvent être perdues ou endommagées.

INFORMATIONS SUR LA CARTE MÉMOIRE (NON INCLUSE)

Qu'est ce qu'une carte mémoire ?

Une carte mémoire est un dispositif de stockage de données externe qui a été développé pour offrir une toute nouvelle manière d'enregistrer et de partager des données de texte, audio et vidéo en utilisant des dispositifs numériques.

Sélectionner une carte mémoire qui vous convient

Votre caméra prend en charge les cartes mémoire Micro SD/SDHC/SDXC.
Vous pouvez, toutefois, avoir des problèmes de compatibilité en fonction du modèle et de la marque de la carte mémoire.

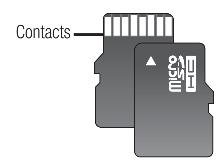
Pour votre caméra, nous recommandons que vous utilisiez une carte mémoire des fabricants suivants :
Carte mémoire Micro SD/SDHC/SDXC : Sandisk, Transcend

Il est recommandé d'utiliser des cartes mémoires de 4 à 64 GO avec cette caméra.

La performance de lecture peut être affectée en fonction de la vitesse de la carte mémoire, il faut donc utiliser la carte mémoire à haute vitesse.

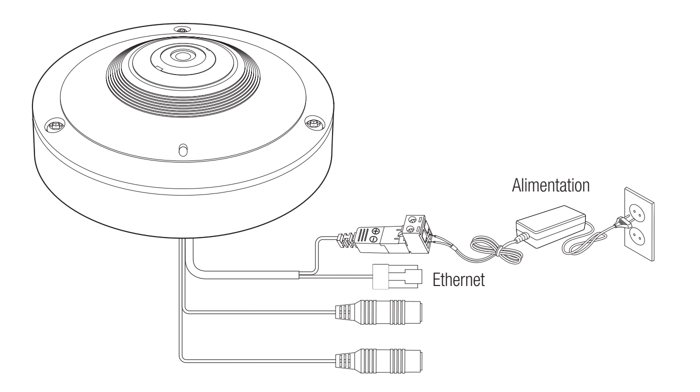
Une carte mémoire de de classe 6 ou plus est recommandée.

Composants de carte mémoire



Micro SD/SDHC/SDXC

CONNEXION À D'AUTRES PÉRIPHÉRIQUES



Connexion Ethernet

Connectez le câble Ethernet au réseau local ou à Internet.

Alimentation

Utilisez le tournevis pour connecter les lignes du câble d'alimentation (+, –) au port correspondant de la caméra.



- En cas d'application simultanée d'un PoE et d'un courant CC 12 V, la caméra est alimentée à partir du PoE.
  - Vous pouvez également utiliser un routeur doté d'une alimentation électrique par câble Ethernet pour fournir le courant à la caméra.
  - Utilisez une alimentation électrique par câble Ethernet qui est conforme aux protocoles IEEE802.3af.
- Prenez soin de ne pas inverser la polarité en connectant le câble d'alimentation.
- Si vous voulez connecter un périphérique externe, vous devez éteindre le périphérique externe avant de poursuivre.

Spécification du câble d'alimentation pour chaque modèle

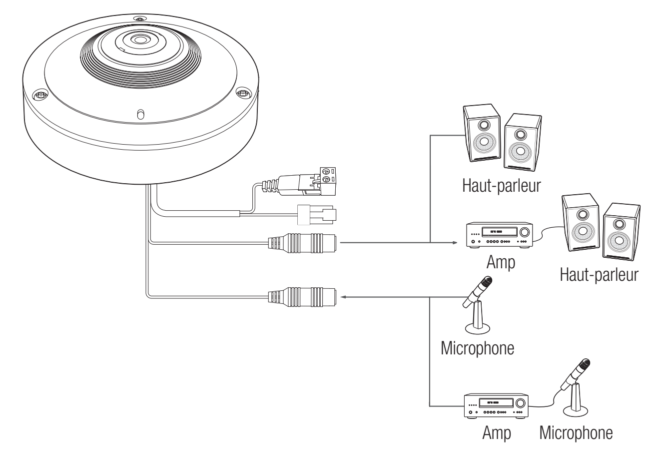
Dans le cas d'une alimentation en 12 V CC :

Type de fil (AWG)	#22	#20	#18
Longueur de câble (Max.)	24m	38m	60m

Spécifications du câble réseau

Élément	Contenus	Remarque
Connecteur	RJ45	
Ethernet	10/100 Base-T	10/100 Mb/s
Câble	5e catégorie UTP	
Distance max.	100 M	
Support du PoE	IEEE 802.3af	

Connecter à l'entrée/la sortie Audio



1. Branchez le port AUDIO IN de la caméra sur le microphone ou sur le port SORTIE LIGNE de l'amplificateur auquel le microphone est relié.



- Un microphone est intégré, vous pouvez utiliser le microphone intégré à la place d'un autre externe.
  (Ceci n'est possible que sur le modèle SNF-7010.)

2. Branchez le port AUDIO OUT de la caméra sur le microphone ou sur le port ENTRÉE LIGNE de l'amplificateur auquel le haut-parleur est relié.
3. Vérifiez les spécifications pour l'entrée audio.

- **Codec audio**
  - Entrée Audio : G.711 PCM (Débit binaire : 64 kb/s / Fréquence d'échantillonnage : 8 kHz), G.726 ADPCM (Débit binaire : 16 kb/s, 24 kb/s, 32 kb/s, 40Kbps / Fréquence d'échantillonnage : 8 kHz)
  - Sortie Audio : G.711 PCM (Débit binaire : 64 kb/s / Fréquence d'échantillonnage : 8 kHz)
- **Audio duplex complet**
- **Entrée audio** : Entrée ligne du signal mono (Maxi. 2,4 Vpp)
- **Sortie audio** : Sortie ligne du signal mono (Maxi. 2,4 Vpp)
- **Impédance de sortie de ligne** : 600Ω

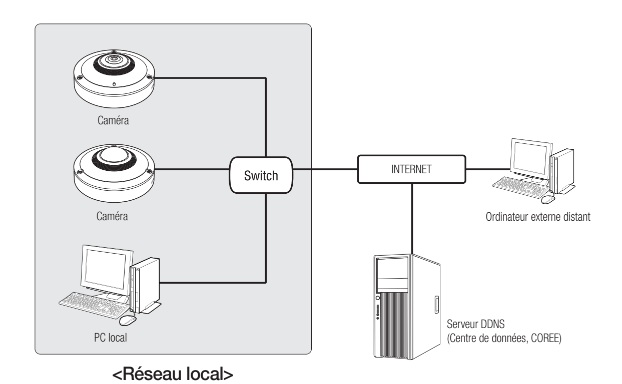
connexion et configuration réseau

Vous pouvez configurer les paramétrages de réseau en fonction de vos configurations de réseau.

CONNECTER LA CAMÉRA DIRECTEMENT AU RÉSEAU DE ZONE LOCALE

Se connecte à la caméra à partir d'un PC local sur le LAN

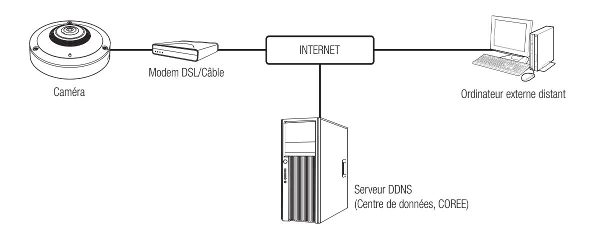
1. Lancer un navigateur Internet sur le PC local.
2. Saisir l'adresse IP de la caméra dans la barre d'adresse du navigateur.



<Réseau local>

- Un PC à distance dans une sortie Internet externe de réseau LAN peut ne pas pouvoir se connecter à la caméra installée dans l'intranet si le renvoi de port n'est pas correctement configuré ou si un pare-feu est mis.
  Dans ce cas, pour résoudre le problème, contacter votre administrateur de réseau.
- Par défaut, l'adresse IP sera attribuée automatiquement depuis le serveur DHCP.
  En l'absence de serveur DHCP disponible, l'adresse IP sera définie sur 192.168.1.100.
  Pour changer l'adresse IP, utilisez le programme d'installation IP.
  Pour obtenir de plus amples détails sur l'utilisation du programme d'installation IP, reportez-vous à la section « **Configuration de l'adresse IP Fixe** ». (Page 29)

CONNEXION DE LA CAMÉRA DIRECTEMENT À UN MODEM DSL/CÂBLE BASÉ SUR LE PROTOCOLE DHCP

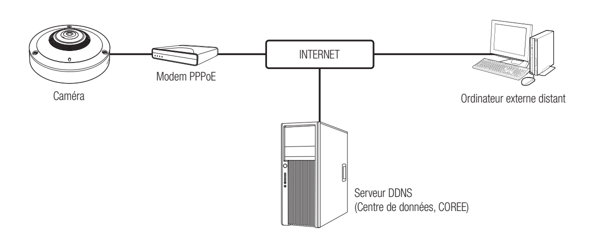


1. Connectez l’ordinateur utilisateur directement à la caméra réseau.
2. Exécutez le programme d'installation IP et changez l'adresse IP de la caméra afin d'utiliser le navigateur Web sur votre poste pour la connexion à l'Internet.
3. Utilisez le navigateur Internet pour connecter le Web viewer.
4. Allez à la page [**Setup**].
5. Allez sur [**Network**] – [**DDNS**], puis configurez les réglages DDNS.
6. Allez sur [**Network**] – [**Interface**], puis réglez le type de réseau sur [**DHCP**].
7. Connectez la caméra, qui a été retirée de votre ordinateur, directement au modem.
8. Redémarrez la caméra.



- Pour l'enregistrement des réglages DDNS, reportez-vous à la section « **Enregistrement sur le serveur DDNS** ». (page 70)
- Pour l'enregistrement des réglages DDNS, reportez-vous à la section « **DDNS** ». (page 69)
- Pour le réglage du type de réseau, reportez-vous à la section « **Interface** ». (page 67)

CONNEXION DE LA CAMÉRA DIRECTEMENT À UN MODEM PPPoE



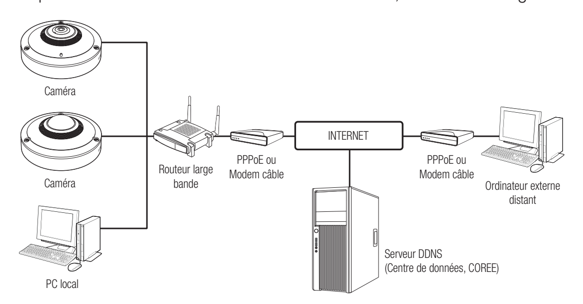
1. Connectez l’ordinateur utilisateur directement à la caméra réseau.
2. Exécutez le programme d'installation IP et changez l'adresse IP de la caméra afin d'utiliser le navigateur Web sur votre poste pour la connexion à l'Internet.
3. Utilisez le navigateur Internet pour connecter le Web viewer.
4. Allez à la page [**Setup**].
5. Allez sur [**Network**] – [**DDNS**], puis configurez les réglages DDNS.
6. Allez sur la page de configuration [**Network**] – [**Interface**], paramétrez le type de réseau sur [**PPPoE**], puis saisissez l’ID et le mot de passé du service réseau.
7. Connectez la caméra, qui a été retirée de votre ordinateur, directement au modem.
8. Redémarrez la caméra.



- Pour l'enregistrement des réglages DDNS, reportez-vous à la section « **Enregistrement sur le serveur DDNS** ». (page 70)
- Pour l'enregistrement des réglages DDNS, reportez-vous à la section « **DDNS** ». (page 69)
- Pour le réglage du type de réseau, reportez-vous à la section « **Interface** ». (page 67)

CONNECTER LA CAMÉRA AU ROUTEUR LARGE BANDE PAR LE MODEM PPPoE/CÂBLE

C'est pour un petit environnement de réseau comme les maisons, SOHO et les magasins ordinaires.



Configurer les paramétrages de réseau du PC local connecté au routeur

Pour configurer les paramètres de réseau du PC local connecté au Routeur large bande, suivre les instructions ci-dessous.

- Sélectionner : <**Network**> → <**Properties**> → <**Local Area Connection**> → <**General**> → <**Properties**> → <**Internet Protocol (TCP/IP)**> → <**Properties**> → <**Obtain an IP address automatically**> ou <**Use the following IP address**>.
- Suivre les instructions ci-dessous si vous sélectionnez <**Use the following IP address**>:

  ex.1) Si l'adresse (LAN IP) du Routeur large bande est 192.168.1.1
  Adresse IP : 192.168.1.100
  Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
  Passerelle par défaut : 192.168.1.1

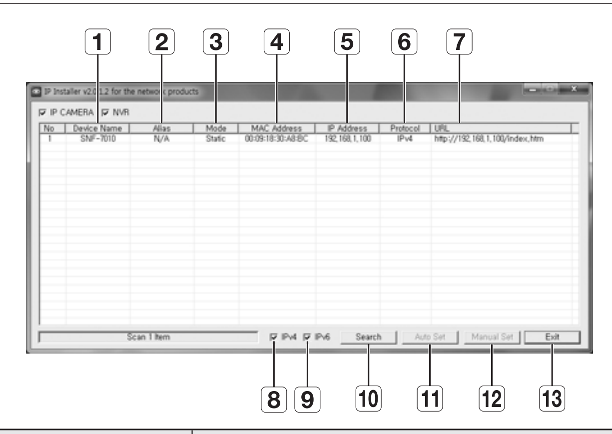
  ex.2) Si l'adresse (LAN IP) du Routeur large bande est 192.168.0.1
  Adresse IP : 192.168.0.100
  Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
  Passerelle par défaut : 192.168.0.1

  ex.3) Si l'adresse (LAN IP) du Routeur large bande est 192.168.xxx.1
  Adresse IP : 192.168.xxx.100
  Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
  Passerelle par défaut : 192.168.xxx.1



- Pour l'adresse du Routeur large bande, se référer à la documentation du produit.
- Pour plus d'informations sur la redirection de port du routeur large bande, reportez-vous à « **Configuration de la Redirection de la Plage de Ports (Mappage de Ports)** ». (Page 34)

BOUTONS UTILISÉS SOUS IP INSTALLER



Élément	Description
1 **Device Name**	Nom du modèle de la caméra connectée. Cliquez sur la colonne pour trier la liste par nom de modèle. Cependant, si vous cliquez dessus durant la recherche, celle-ci sera interrompue.
2 **Alias**	Cette fonction n'est pas appliquée pour le moment.
3 **Mode**	Affiche <**Static**>, <**Dynamic**> ou <**PPPoE**> pour l'état de connexion réseau actuel.
4 **MAC(Ethernet) Address**	Adresse Ethernet de la caméra connectée. Cliquez sur la colonne pour trier la liste par adresse Ethernet. Cependant, si vous cliquez dessus durant la recherche, celle-ci sera interrompue.
5 **IP Address**	Adresse IP. Cliquez sur la colonne pour trier la liste par adresse IP. Cependant, si vous cliquez dessus durant la recherche, celle-ci sera interrompue.
6 **Protocol**	Réglage réseau de la caméra. Le réglage par défaut est « IPv4 ». Les caméras ayant un réglage en IPv6 affichent « IPv6 ».

Élément	Description
7 URL	Adresse URL du serveur DDNS autorisant l'accès à partir d'un système Internet externe. Cependant, cette option sera remplacée par le réglage <**IP Address**> de la camera en cas d'échec de l'enregistrement DDNS.
8 IPv4	Recherche les caméras réglées sur IPv4.
9 IPv6	Recherche les caméras réglées sur IPv6. Activé uniquement dans un environnement compatible IPv6.
10 Search	Recherche les caméras actuellement connectées au réseau. Cependant, ce bouton sera grisé si aucun des réglages IPv4 ou IPv6 n'est sélectionné.
11 Auto Set	Le programme d'installation IP configure automatiquement les réglages réseau.
12 Manual Set	Vous devez configurer les réglages réseau manuellement.
13 Exit	Quitte le programme IP Installer.



- En ce qui concerne le programme d'installation IP Installer, utilisez uniquement la version fournie sur le CD d'installation ou la dernière version disponible de l'application. Vous pouvez télécharger la version la plus récente du produit sur le site Internet de Samsung (www.samsungcctv.com).

CONFIGURATION DE L'ADRESSE IP FIXE

Configuration réseau manuelle

Exécutez <**IP Installer_v2.XX.exe**> pour afficher la liste des résultats de la recherche de caméras.
Au démarrage initial, les deux options [**Auto Set**] et [**Manual Set**] sont grisées.

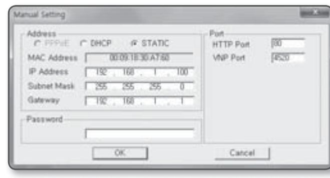


- Pour les caméras trouvées ayant un réglage IPv6, ces boutons sont grisés car ces cameras ne prennent pas en charge cette fonction.



1. Sélectionnez une caméra dans la liste de recherche.
   Vérifiez l'adresse MAC de la caméra sur l'étiquette de la caméra.
   Les boutons [**Auto Set**] et [**Manual Set**] sont alors activés.
2. Cliquez sur [**Manual Set**].
   La boîte de dialogue Manual Setting apparaît. <**IP Address**>, <**Subnet Mask**>, <**Gateway**>, <**HTTP Port**>, et <**VNP Port**> de la caméra sont affichés avec les valeurs préréglées.

3. Renseignez les informations nécessaires dans la sous-fenêtre <**Address**>.
   - MAC (Ethernet) Address : L’adresse MAC imprimée sur l’étiquette de la caméra est automatiquement affichée et ne nécessite aucun réglage utilisateur.





- Les paramètres liés à l’adresse IP ne peuvent être réglés que lorsque DHCP n’est pas sélectionné.

Si vous n’utilisez pas de Routeur large bande

Pour le réglage des options <**IP Address**>, <**Subnet Mask**> et <**Gateway**>, contactez votre administrateur réseau.

4. Renseignez les informations nécessaires dans la sous-fenêtre <**Port**>.
   - HTTP Port : Permet d’accéder à la caméra à l’aide du navigateur Internet, réglé par défaut sur 80.
   - VNP Port : Permet de contrôler le transfert du signal vidéo, réglé par défaut sur 4520.



5. Entrez le mot de passe.
   Entrez le mot de passe du compte « **admin** » qui a été utilisé pour accéder à la caméra.
   Le mot de passe par défaut est « **4321** ».



- Le mot de passe par défaut est vulnérable aux menaces de sécurité. Vous devez le changer.
- Si vous voulez modifier le mot de passé, consultez la section « **Modification mot de passe utilisateur** » de la configuration utilisateur. (page 90)

6. Cliquez sur [**OK**].
   La configuration réseau manuelle est ainsi terminée.

Si vous utilisez un Routeur large bande



- IP Address : Entrez une adresse comprise dans la plage IP fournie par le Routeur large bande.
  ex.) 192.168.1.2~254,
  192.168.0.2~254,
  192.168.XXX.2~254
- Subnet Mask : La valeur de <**Subnet Mask**> du Routeur large bande est identique à celle de l'option <**Subnet Mask**> de la caméra.
- Gateway : La valeur de <**Local IP Address**> du Routeur large bande est identique à celle de l'option <**Gateway**> de la caméra.



- Les réglages peuvent varier selon le modèle du Routeur large bande connecté.
  Pour obtenir de plus amples informations à ce sujet, reportez-vous au guide d'utilisation du routeur applicable.
- Pour plus d'informations sur la redirection de port du routeur large bande, reportez-vous à « **Configuration de la Redirection de la Plage de Ports (Mappage de Ports)** ». (Page 34)

Si le Routeur large bande dispose de plusieurs caméras connectées

Configurez séparément les réglages IP et les réglages de port.

ex.)

Catégorie		Caméra 1	Caméra 2
Réglages IP	IP Address Subnet Mask Gateway	192.168.1.100 255.255.255.0 192.168.1.1	192.168.1.101 255.255.255.0 192.168.1.1
Réglages de port	HTTP Port VNP Port	8080 4520	8081 4521



- Si l'option <**HTTP Port**> est réglée sur une valeur différente de 80, vous devrez indiquer le numéro du réglage <**Port**> dans la barre d'adresse du navigateur Internet pour pouvoir accéder à la caméra.
  ex.) http://IP address : HTTP Port
  http://192.168.1.100:8080

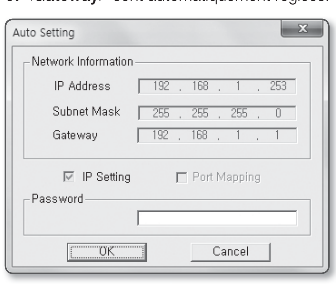
Configuration réseau automatique

Exécutez <**IP Installer_v2.XX.exe**> pour afficher la liste des résultats de la recherche de caméras.
Au démarrage initial, les deux options [**Auto Set**] et [**Manual Set**] sont grisées.



- Pour les caméras trouvées ayant un réglage IPv6, ces boutons sont grisés car ces cameras ne prennent pas en charge cette fonction.

1. Sélectionnez une caméra dans la liste de recherche.
   Vérifiez l'adresse MAC de la caméra sur l'étiquette de la caméra.
   Les boutons [**Auto Set**] et [**Manual Set**] sont alors activés.
2. Cliquez sur [**Auto Set**].
   La boîte de dialogue Auto Setting apparaît.
   Les options <**IP Address**>, <**Subnet Mask**> et <**Gateway**> sont automatiquement réglées.
3. Entrez le mot de passe.
   Entrez le mot de passe du compte « **admin** » qui a été utilisé pour accéder à la caméra. Le mot de passe par défaut est « **4321** ».





- Le mot de passe par défaut est vulnérable aux menaces de sécurité. Vous devez le changer.
- Si vous voulez modifier le mot de passé, consultez la section « **Modification mot de passe utilisateur** » de la configuration utilisateur. (page 90)

4. Cliquez sur [**OK**].
   La configuration réseau automatique est ainsi terminée.

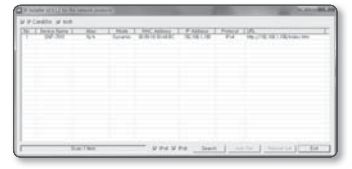
CONFIGURATION DE L’ADRESSE IP DYNAMIQUE

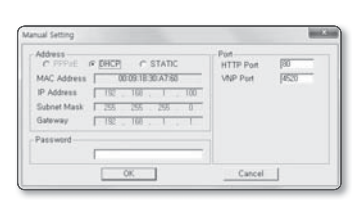
Configuration de l’environnement IP Dynamique

- Exemple d’environnement IP Dynamique
  - Routeur large bande, disposant de caméras connectées, affecté à une adresse IP par le serveur DHCP
  - En cas de connexion directe de la caméra au modem via les protocoles DHCP
  - Adresses IP affectées par le serveur DHCP interne via le réseau LAN

Vérification de l'adresse IP Dynamique

1. Exécutez le programme IP Installer sur l’ordinateur local de l’utilisateur.
   Les cameras attribuées avec l’adresse <**Dynamic IP**> sont indiquées dans la liste.
2. Sélectionnez une caméra parmi les résultats de la recherche.
3. Cliquez sur le bouton [**Manual Set**] et vérifiez l’adresse <**Dynamic IP**> de la caméra.
   Si vous désélectionnez <**DHCP**>, vous pourrez modifier la valeur de l’option IP en la réglant sur <**Static**>.





CONFIGURATION DE LA REDIRECTION DE LA PLAGE DE PORTS (MAPPAGE DE PORTS)

Si vous avez installé un Routeur large bande muni d'une caméra connectée, vous devrez régler la redirection de la plage de ports sur le Routeur large bande de sorte qu'un ordinateur distant puisse accéder à la caméra qui y est installée.

Redirection manuelle de la plage de ports



1. Depuis le menu Setup du Routeur large bande, sélectionnez <**Applications & Gaming**> - <**Port Range Forward**>.
   Pour le réglage de la redirection de la plage de ports sur un Routeur large bande tiers, reportez-vous au manuel d’utilisation du Routeur large bande concerné.
2. Sélectionnez <**TCP**> et <**UDP Port**> pour chacune des cameras connectées au Routeur large bande.
   Chaque numéro de port lié au routeur large bande devrait correspondre à ce qui est spécifié dans <**Setup**> - <**Network**> - <**Port**> depuis le menu du Web viewer de la caméra.
3. Une fois terminé, cliquez sur [**Save Settings**].
   Vos réglages seront ainsi sauvegardés.



- Les instructions des exemples ci-dessus sont basées sur le Routeur large bande de CISCO.
- Les réglages peuvent varier selon le modèle du Routeur large bande connecté.
  Pour obtenir de plus amples informations à ce sujet, reportez-vous au guide d’utilisation du routeur applicable.

Réglage de la redirection de la plage de ports pour plusieurs caméras en réseau

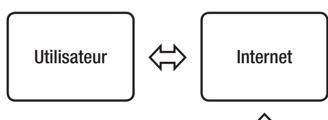
Lorsque plusieurs caméras en réseau sont connectées à un seul périphérique de Routeur large bande, vous devez rediriger le port TCP 943 du routeur vers le port TCP 943 d'une caméra connectée.



- Si vous ne réglez pas correctement le port TCP 943 du routeur, vous ne pourrez pas lire les données vidéo depuis la page Web de la caméra.

- Le port TCP 943 est un port dédié au serveur de règles Silverlight d'une caméra.
- Vous pouvez définir une règle de redirection de port sur le périphérique du Routeur large bande via sa page Web de configuration.
- Vous ne pouvez pas changer le port du serveur de règles Silverlight d'une caméra.
- Vous pouvez changer les ports de la caméra à l'exception du port de serveur de règles via ses pages Web de configuration.

Lorsque la Caméra 1 et la Caméra 2 sont connectées à un routeur :





Routeur large bande			
Début	Fin	Protocole	Adresse IP
943	943	TCP	192.168.1.100
3000	3000	TCP/UDP	192.168.1.100
3001	3001	TCP/UDP	192.168.1.101
4520	4520	TCP/UDP	192.168.1.100
4521	4521	TCP/UDP	192.168.1.101
8080	8080	TCP/UDP	192.168.1.100
8081	8081	TCP/UDP	192.168.1.101

Caméra 1 (192.168.1.100)	
Port HTTP	8080
Port Périph.	4520
Port RTSP	3000
Port du Serveur de Règles	943

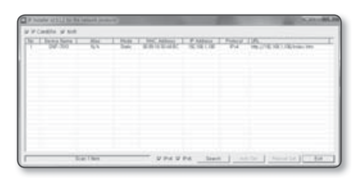
Caméra 2 (192.168.1.101)	
Port HTTP	8081
Port Périph.	4521
Port RTSP	3001
Port du Serveur de Règles	943



- La redirection de port peut être réalisée sans paramétrage supplémentaire du routeur si celui-ci supporte la fonction UPnP.
  Après avoir raccordé la caméra réseau, réglez <**Connexion rapide**> de <**DDNS Samsung**> sur <**Active**> dans le menu « **Setup → Network → DDNS** ».

CONNEXION À LA CAMÉRA DEPUIS UN ORDINATEUR LOCAL PARTAGÉ

1. Exécutez le programme d'installation IP. Le système recherche les caméras connectées et en affiche la liste.
2. Double-cliquez sur une caméra pour y accéder. Le navigateur Internet démarre et se connecte à la caméra.





- Vous pouvez aussi accéder à la caméra en tapant l'adresse IP de la caméra trouvée dans la barre d'adresse du navigateur Internet.

CONNEXION À LA CAMÉRA DEPUIS UN ORDINATEUR DISTANT VIA INTERNET

L'utilisation du programme d'installation IP sur un ordinateur à distance n'appartenant pas à la grappe du réseau du Routeur large bande n'est pas autorisé, les utilisateurs peuvent accéder aux caméras au sein du réseau du Routeur large bande en utilisant l'adresse URL DDNS de la caméra.

1. Avant de pouvoir accéder à une caméra depuis le réseau du Routeur large bande, vous devez régler la redirection des plages de port du Routeur large bande.
2. Depuis l'ordinateur distant, lancez le navigateur Internet et tapez l'adresse URL DDNS de la camera ou l'adresse IP du Routeur large bande dans la barre d'adresse. ex.) http://www.samsungipolis.com/ID de produit

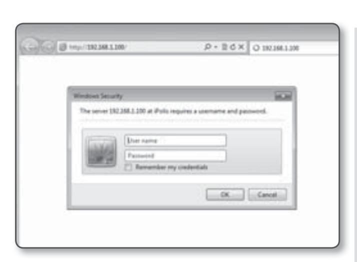


- Pour l'enregistrement des réglages DDNS, reportez-vous à la section « **Enregistrement sur le serveur DDNS** ». (page 70)

CONNEXION À LA CAMÉRA

Normalement, vous devez procéder comme suit

1. Lancez le navigateur Internet.
2. Tapez l'adresse IP de la caméra dans la barre d'adresse.
   ex.) • Adresse IP (IPv4) : 192.168.1.100
   → http://192.168.1.100
   - la boîte de dialogue de connexion devrait apparaître.
   • Adresse IP (IPv6) : 2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111
   → http://2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111] - la boîte de dialogue de connexion devrait apparaître.



Si le numéro de port HTTP est différent de 80

1. Lancez le navigateur Internet.
2. Tapez l'adresse IP et le numéro de port HTTP de la caméra dans la barre d'adresse.
   ex.) Adresse IP: 192.168.1.100:HTTP Numéro de port (8080)
   → http://192.168.1.100:8080 - la boîte de dialogue de connexion devrait apparaître.

Utilisation de l'adresse URL

1. Lancez le navigateur Internet.
2. Tapez l'adresse URL DDNS de la caméra dans la barre d'adresse.
   ex.) Adresse URL : http://www.samsungipolis.com/ID de produit
   - la boîte de dialogue de connexion devrait apparaître.

- La connexion réseau est désactivée dans un environnement uniquement LAN.

Se connecter via UPnP

1. Exécutez le système client ou d’exploitation afin de supporter le protocole UPnP.
2. Cliquez sur le nom de la caméra aux fins de recherche.
   Dans le système d’exploitation Windows, cliquez sur le nom de la caméra recherchée dans le menu réseau.
   - La fenêtre de connexion s’affiche.

Se connecter via Bonjour

1. Exécutez le système client ou d’exploitation afin de supporter le protocole Bonjour.
2. Cliquez sur le nom de la caméra pour recherche.
   Sur le système d’exploitation Mac, cliquer sur le nom de la caméra lance la recherche depuis l’onglet Bonjour de Safari.
   - La fenêtre de connexion s’affiche.

Vérification de l'adresse DDNS

Si la caméra est directement connectée à un modem de câble DHCP, à un modem DSL ou à un modem PPPoE, l’adresse IP de votre réseau sera modifiée à chaque fois que vous essayerez de vous connecter au serveur FSI (Fournisseur de services Internet).
Le cas échéant, vous ne serez pas informé du changement d'adresse IP par le serveur DDNS.

Une fois que vous enregistrez un périphérique dynamique basé sur IP sur le serveur <**DDNS**>, vous pouvez facilement vérifier l’adresse IP modifiée lorsque vous essayez d’accéder au périphérique.
samsungipolis.com et enregistrez tout d’abord votre périphérique puis réglez <**Network**> - <**DDNS**> de Web Viewer sur <**Samsung DDNS**>. Renseignez également le champ <**ID produit**> avec la donnée utilisée pour l’enregistrement DDNS.

LOGIN

Lorsque vous accédez à la caméra, la fenêtre de connexion apparaît.
Saisissez l'identifiant utilisateur et le mot de passe pour accéder à la caméra.

1. Entrez « **admin** » dans la zone de saisie de texte <**User Name**>.
   L'identifiant de l'administrateur « **admin** » est fixe et ne peut être modifié.
2. Entrez « **4321** » dans la zone de saisie de texte <**Password**>.
   Si le mot de passe est modifié, entrez le nouveau mot de passe.
3. Cliquez sur [**OK**].
   Si vous vous êtes connecté avec succès, vous verrez l'écran Live Viewer s'afficher.

Windows Security
The server 192.168.1.100 at iPolis requires a username and password.
User name
Password
Remember my credentials
OK Cancel



- L'identifiant utilisateur par défaut est « **admin** » et le mot de passe par défaut est « **4321** ».
- Pour des raisons de sécurité, veillez à changer le mot de passe sous <**System**> - <**Utilisateur**>.
- Le mot de passe par défaut est vulnérable aux menaces de sécurité. Vous devez le changer.
- Si vous sélectionnez l'option « **Remember my credentials** » après avoir entré votre saisie, vous serez automatiquement connecté sans être invité à entrer vos informations de connexion à votre prochaine connexion.

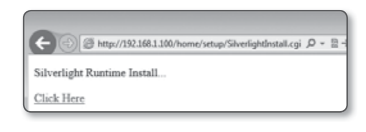
- Une qualité vidéo optimale sera obtenue si la taille de l'écran du navigateur web est de 100%.
  La réduction du format de l'image peut couper l'image sur les bords.

INSTALLATION DE SILVERLIGHT RUNTIME

Si votre ordinateur ne dispose pas d’une version de Silverlight Runtime ou possède une version ancienne du logiciel, vous serez automatiquement redirigé vers la page d’accueil de Silverlight Runtime dès que vous accèderez au visionneur Web.

Pour installer sur un système d’exploitation Windows

1. Cliquez sur <**Click Here**>.



2. Lorsque la boîte de dialogue de téléchargement du fichier s’affiche, cliquez sur <**Run**>.
3. Lorsque le téléchargement est terminé, cliquez sur <**Yes**>.
4. La page d’installation de Silverlight Runtime s’affiche. Sélectionnez <**Install now**> pour procéder à l’installation.



5. Lorsque l’opération est terminée, cliquez sur <**Close**>.



Pour installer sur un système d'exploitation MAC

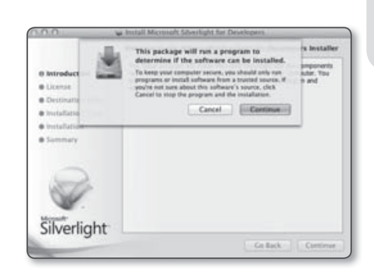
1. Exécutez le fichier avec l'extension ".dmg".



2. Exécutez le fichier d'installation créé automatiquement, celui avec l'extension ".pkg".



3. Cliquez sur <**Continue**>.



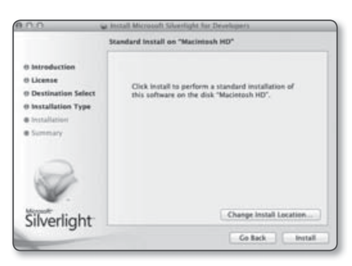
4. Sélectionnez votre langue sur l'écran de sélection de langue, puis cliquez sur <**Continue**>.



5. Cliquez sur <**Agree**>.



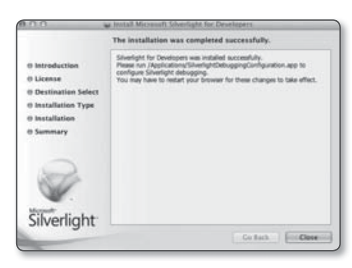
6. Cliquez sur <**Install**>.



7. Saisissez le mot de passe du compte actuellement connecté, puis cliquez sur <**Install Software**> et continuez.



8. Une fois cette procédure terminée, cliquez sur <**Close**>.



INSTALLATION DU MODULE STW WebViewer

Si vous vous connectez à une caméra pour la première fois, vous afficherez le message d'installation. Procédez ensuite à l'installation de la version requise du module WebViewer afin d'accéder à la caméra pour y contrôler la vidéo en temps réel.

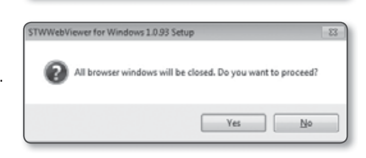
1. Lorsque vous accédez à une page de surveillance pour la toute première fois, la page d'installation s'affiche. Cliquez sur [**Click Here**] pour débuter l'installation.



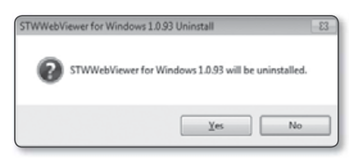
■ Si le téléchargement du fichier d'installation est suspendu à 99 % dans Internet Explorer, réessayez après avoir sélectionné « Libérer le filtre SmartScreen » dans « Outil → filtre SmartScreen ».

2. Cliquez sur [**Run**] dans la fenêtre.

3. Cliquez sur [**Yes**] lorsque la fenêtre de notification indique que toutes les fenêtres du navigateur vont être fermées.



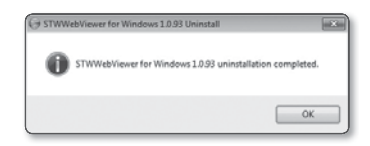
4. Lorsque l'ancienne version du module d'extension du navigateur Web est installée, une fenêtre de notification indique que cette dernière va être effacée.
   Cliquez sur [**Yes**] lorsque la fenêtre de notification est affichée.



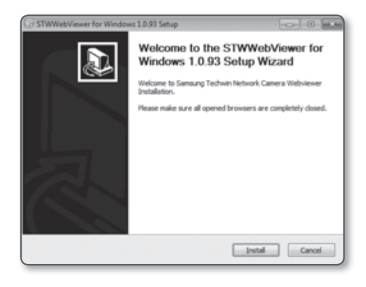


■ Les étapes 4 et 5 seront ignorées si aucun module d'extension pour le navigateur n'est installé.

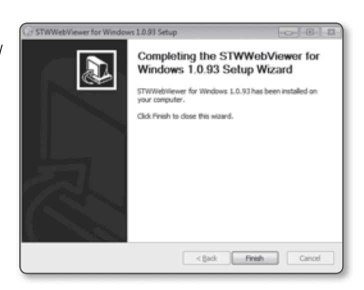
5. Cliquez sur [**OK**].
   L'ancienne version du module d'extension est supprimée.



6. Cliquez sur [**Install**] pour débuter l'installation du module d'extension du navigateur Web.



7. Cliquez sur [**Finish**].
   L'installation du module d'extension STW pour navigateur Web est achevée.



UTILISATION DE L’ÉCRAN DIRECT



Élément	Description
1 **Contrôle**	Permet de passer à l’écran de contrôle.
2 **Lecture**	Permet de basculer vers l’écran de contrôle sur lequel s’effectue la lecture des données d’enregistrement stockées sur la carte mémoire Micro SD.
3 **Configuration**	Permet de passer à l’écran Configuration.
4 **Écran du visionneur**	Affiche la vidéo en direct à l’écran. ■ Vous pouvez utiliser la molette de la souris pour activer le zoom numérique sur l’écran Visionneur.
5 **Type de profil**	Vous pouvez sélectionner un type de profil dans <**Vidéo profil**> sous le menu de configuration <**Video & Audio**>. ■ Lorsque le Web Viewer est connecté, les informations de profil en cours d’utilisation sont affichées.
6 **Optimisation écran**	La taille de la vidéo de la caméra s’adapte à la taille du navigateur Internet.
7 **Fixez la résolution**	Quelle que soit la résolution configurée sur la caméra, il fixe la résolution à 640x480. Appuyez sur ce bouton à nouveau pour revenir à la résolution par défaut.

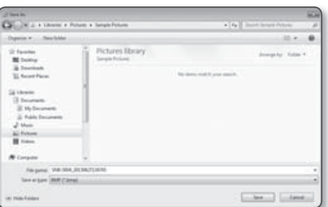
Élément	Description
8 Plein écran	Adaptez la vidéo actuelle à la taille maximale de l’écran.
9 Prise	Enregistre l’instantané sous forme de fichier image au format .bmp ou .jpg.
10 Contrôle des écouteurs/ du microphone	Active l’audio et le microphone qui sont contrôlés par le volume audio. ▪ Seul le volume audio peut être contrôlé.
11 Masquer le menu contextuel	Le menu contextuel situé au coin gauche disparaît mais l’icône du menu reste visible.



- Le Blue noise peut se produire au niveau du bord de l’image vidéo représentée par un navigateur Web.

Pour saisir un instantané

1. Cliquez sur [**Prise (** **)**] sur la scène à saisir.
   La boîte de dialogue Prise devrait apparaître.
2. Confirmez le chemin de sauvegarde et cliquez sur le bouton [**Save**].
   La capture d’écran est alors enregistrée via le chemin spécifié.





- Si une interruption vidéo se produit au moment de la capture de l’image sur un PC équipé d’Internet Explorer 8 et fonctionnant sous Windows 7, décochez l’option « **Activer le mode sécurisé** » dans « **Outils – Options Internet – Sécurité** ».
- Si la capture d’écran n’est pas effectuée par Internet Explorer sous Windows 7 ou 8, exécutez le navigateur avec les privilèges administrateur.

Pour s'adapter à la taille réelle de l'écran

1. Cliquez sur le bouton [**Plein écran (** **)**].
2. Ceci permet d'afficher le visionneur en mode plein écran.
3. Pour quitter le mode plein écran, appuyez sur la touche [**Esc**] du clavier.



- Pour les navigateurs Internet Explorer et Google Chrome, vous pouvez passer au plein écran.

Utiliser l'audio

1. Cliquez sur l'icône [**Audio (** **)**] pour activer la communication audio.
2. Utilisez la barre [ ] pour régler le volume.



- S'il n'y a aucun son suite au raccordement du jack audio pendant le fonctionnement, cliquez sur l'icône [**Audio (** **)**] afin de l'activer à nouveau.

Utiliser le microphone

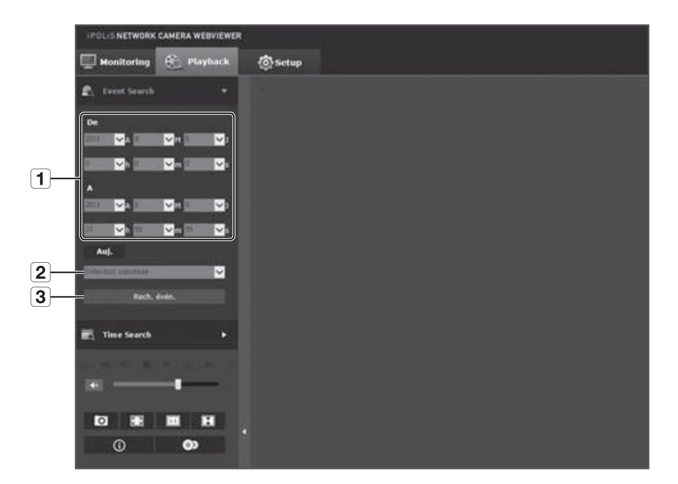
Cliquez sur l'icône [**Mic (** **)**] pour activer le microphone.

LIRE LA VIDÉO ENREGISTRÉE



- Pour lire la vidéo correctement, vous devez configurer les réglages d'enregistrement. Pour les détails relatifs aux réglages d'enregistrement, reportez-vous à « **Stockage** ». (page 79).

Nom et fonctions de l'écran de recherche d'événements



Élément		Description
1	Réglage de la plage de recherche	Définit la date et l'heure de recherche à partir des données sauvegardées dans la carte mémoire Micro SD.
2	Réglage d'événement de recherche	Définit le type d'événement dans la période de recherche.
3	Recherche d'événement	Exécute la recherche d'événement.

Afin de lire le contenu après une recherche par événement

1. Cliquez sur le bouton [**Playback (** **)**].
2. Spécifiez les dates de début et de fin de votre recherche.
3. Sélectionnez un type d'événement à rechercher dans la période spécifiée.
4. Cliquez sur le bouton [**Rech. évén.**]. Les résultats de la recherche s'affichent dans la liste.





- Si plus de 800 événements sont enregistrés dans la période de recherche, votre recherche sera limitée à la date d'enregistrement du 800 ème événement.
  Par exemple, si la période de recherche est comprise entre le 10ème et le 15ème jour du mois, et plus de 800 événements enregistrés entre le 10ème et le 11ème jour, votre recherche sera limitée au 11ème jour avec un total de 800 événements, et les événements ultérieurs à cette date (à partir du 12ème jour) ne seront pas trouvés.

5. Sélectionnez un élément de donnée à lire dans la liste de recherche.
6. Cliquez sur le bouton [**Lecture (** **)**].
7. Pour arrêter la lecture de la vidéo, cliquez sur [**Arrêter (** **)**].
8. Pour revenir à l'écran de recherche, cliquez sur [**Quitter (** **)**].



Nom et fonctions de l'écran de recherche de périodes



Élément		Description
1	Barre de lecture	La section afférente à la période spécifique est lue en déplaçant la barre de lecture.
2	Réglage de date de recherche	Définit la date de recherche à l'aide d'un calendrier. ■ Les dates pour lesquelles il existe une vidéo dans la carte mémoire Micro SD sont affichées dans les cases du calendrier.
3	Haut-parleur	Pour écouter un signal vocal (si présent) dans la vidéo enregistrée, activez l'icône de signal vocal lorsque vous visionnez la vidéo.
4	Optimisation de l'écran	L'image de la caméra est convertie afin de s'adapter à la fenêtre du navigateur.
5	Fixez la résolution	Quelle que soit la résolution configurée sur la caméra, il fixe la résolution à 800x600. Appuyez sur ce bouton à nouveau pour revenir à la résolution par défaut.
6	Prise	L'image actuelle est enregistrée sous la forme d'un fichier image .jpg ou .bmp.
7	Plein écran	L'image réelle est convertie de sorte qu'elle est affichée en plein écran.

Élément	Description
8 Information vidéo	Les données de durée de la vidéo lue sont affichées à l'écran.
9 Sauvegarde	La période est paramétrée afin de sauvegarder la vidéo enregistrée sur la carte mémoire Micro SD. ■ Peut être réglée jusqu'à 5 minutes.

Pour lire le contenu après une recherche par période

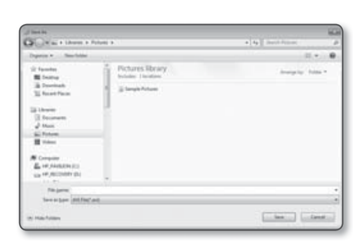
1. Cliquez sur le bouton [**Time Search ( )**].
2. Sélectionnez une date dans le calendrier. La lecture de la vidéo correspondant à la date indiquée démarre.
3. Si la lecture de la vidéo est arrêtée, sélectionnez une heure et cliquez sur [**Lecture ( )**]. La lecture de la vidéo correspondant à l'heure indiquée démarre.
4. L'heure d'enregistrement de la vidéo en cours de lecture s'affiche.
5. Effectuez une recherche vers l'avant ou vers l'arrière et décidez de la vitesse de lecture.
   - Comment contrôler l'intervalle de lecture
     Ⅱ▶ : Sélectionnez ce bouton pour avancer d'une image.
     ◀Ⅱ : Sélectionnez ce bouton pour revenir en arrière d'une seconde.
   - Pour contrôler la vitesse de lecture
     Le bouton ▶▶ permet de faire défiler les différentes vitesses disponibles (x1, x2, x4, x8) et d'augmenter la vitesse en fonction de l'option choisie.
     Lorsque le bouton ◀◀ est sélectionné, la vitesse de lecture sera réduite de -1x, -2x, -4x, et -8x et diminuera graduellement. Par la suite, la vitesse de lecture rapide est réduite à la vitesse normale et la vitesse de lecture inverse augmente.
   - Pour contrôler le sens de lecture
     Si le symbole ▶▶ est affiché à côté de la vitesse de lecture, cela signifie que la lecture se fait vers l'avant ; à l'inverse, si le symbole ◀◀ apparaît à l'écran, la lecture est en marche arrière.
   - Comment régler la barre de temps
     Si vous appuyez sur le bouton , les détails de la section de la barre de temps peuvent être visualisés.
     Si vous appuyez sur la touche , vous pouvez voir un plus grand nombre de temps et la durée souhaitée peut être sélectionnée plus facilement.
6. Placez le curseur [**Barre chronologique ( )**] à l'endroit où vous souhaitez que la lecture démarre.
   L'heure contient un fichier d'enregistrement normal qui apparaît en bleu ; l'heure d'enregistrement de l'événement s'affiche en rouge.



Pour sauvegarder la vidéo recherchée



1. Pendant la lecture, cliquez sur [ ] sur la scène à sauvegarder.
   La fenêtre de planification des heures de début et de fin de la sauvegarde apparaît.
2. Cliquez sur le bouton [ ].
   La fenêtre Enregistrer sous apparaît.
3. Confirmez le chemin de sauvegarde et cliquez sur le bouton [**Save**].
   La capture d'écran est alors sauvegardée via le chemin spécifié.



Pour lire la vidéo de sauvegarde

Les images sauvegardées sont enregistrées au format .avi. Les lecteurs de médias Gom, VLC, et Window Media Player sont recommandés, car compatibles avec ce format.



- Dans le cas d'une utilisation de Windows Media Player, téléchargez le dernier codec sur www.windows7codecs.com et installez-le avant utilisation.

Pour lire un fichier AVI



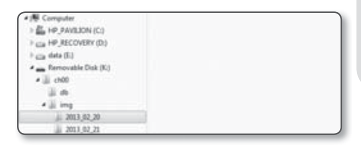
- Si vous avez utilisé le codec AVI pour enregistrer votre vidéo, vous pouvez insérer une carte mémoire dans le PC pour vérifier la vidéo.
  Si vous avez utilisé un codec STW pour enregistrer votre vidéo, vous avez besoin d'aller à [**Playback**] et créer un fichier de sauvegarde AVI, de sorte à pouvoir lire le fichier vidéo AVI.
  Pour en savoir plus sur la façon de définir le type de fichier d'enregistrement vidéo, veuillez vous référer à <**Stockage**>. (page 79)

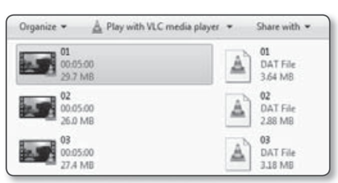
1. Retirez la carte mémoire micro SD de la caméra.



- Avant de retirer la carte mémoire micro SD, réglez <**l'appareil**> sur <**Arrêt**> dans le menu "**Setup → Event → Stockage**" menu.

2. Insérez la carte mémoire micro SD dans l'ordinateur.
3. Lisez le fichier AVI file dans le répertoire "**\ch00\img\YYYY_MM_DD**", à l'aide d'un lecteur de média.





- Le nom du fichier commence par « 01.avi » et les numéros de fichiers s'incrémentent de 1.
- Si elles ont été corrompues, les données présentes dans la carte mémoire micro SD ne pourront pas être relues dans Web Viewer [**Playback**].

CONFIGURATION

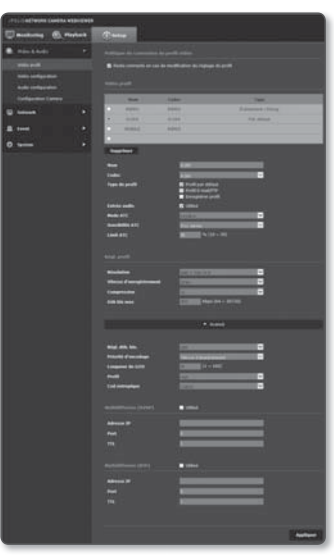
Vous pouvez configurer les options vidéo et audio ainsi que les réglages de réseau et de système liés à la caméra au sein du réseau.

1. Dans l'écran Direct, cliquez sur [**Setup (** **)**].
2. L'écran Configuration apparaît.

- Microsoft Sliverlight 5.0 ou supérieur doit être installé sur le PC pour afficher les pages fournissant des vidéos d'aperçu.
  S'il n'est pas déjà installé, la page d'installation Sliverlight s'ouvre automatiquement.

CONFIGURATION VIDÉO ET AUDIO

Vidéo profil



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Video & Audio (** **)**>.
2. Cliquez sur <**Vidéo profil**>.
3. Réglez l'option <**Politique de connexion du profil vidéo**>.
   - Reste connecté en cas de modification du réglage du profil : La modification des propriétés de profil utilisées par la connexion existante n'affecte pas cette connexion et la configuration de profil précédente est alors conservée.
     S'il n'est pas sélectionné, le changement d'un profil utilisé par une connexion existante réinitialise la connexion.
4. Sélectionnez les propriétés de chaque profil.
   Pour plus d'informations, veuillez vous référer à « **Pour ajouter / modifier un profil vidéo** ». (Page 56)
5. Cliquez sur l'encadré de saisie de chaque élément séparément et entrez ou sélectionnez la valeur souhaitée.
   - Le menu contextuel peut varier selon le type de codec sélectionné.
   - Profil par défaut : Si aucun profil n'est sélectionné lors de l'utilisation de Web Viewer, le profil vidéo par défaut est appliqué.

- Profil E-mail/FTP : Ceci est le profil vidéo à transférer au site de messagerie ou au site FTP spécifié.
  - ■ Seul le codec MJPEG peut être réglé comme profil de messagerie/FTP.
- Enregistrer profil : Ceci est le profil appliqué à l’enregistrement vidéo.
- Entrée audio : Permet de régler su l’audio doit être utilisé pour les enregistrements vidéo.

6. Conformément à votre situation, réglez le mode ATC (Contrôle de la transmission automatique).
   - Mode ATC : il règle les propriétés de la vidéo conformément à la variation de la bande passante du réseau, ce qui permet de contrôler le débit binaire.



     Le réglage du débit binaire dépend du mode ATC.
     - Contr. vit. enreg : réduisez la vitesse d’enregistrement si la bande passante du réseau s’effondre.
     - Contr. compression : contrôlez le taux de compression si la bande passante du réseau s’effondre.
       Le réglage de la compression peut détériorer la qualité de l’image.

     ■ Si <**Régl. déb. bin.**> est réglé sur <**CBR**>, la priorité d’encodage pour le mode ATC sera fixée de la manière suivante :

Régl. déb. bin. / Mode ATC	Contr. vit. enreg	Contr. compression
CBR	Vit enreg	Compression

   - Sensibilité ATC : Affectez le débit de transfert conformément à la variation de la bande passante du réseau.
     Le débit de transfert est réglé sur la vitesse maximale si la bande passante est <**Très élevée**> et sur la vitesse minimale si la bande passante est <**Très basse**>.
   - Limite ATC : Si la qualité de la vitesse d’enregistrement est réglée, la propriété est modifiée vers la valeur appliquée (%) à la place de la valeur de réglage précédente (100%).
     Veuillez noter que si vous réduisez trop la valeur de la propriété, l’écran pourrait clignoter. Nous vous recommandons donc de régler une valeur inférieure au seuil.



- ■ Il est conseillé d’appliquer le contrôle ATC uniquement aux caméras prenant en charge ce mode.
- ■ Réglez la sensibilité ATC sur <**Très basse**> dans un environnement réseau avec une grande variation de la bande passante du réseau.
- ■ Si la connexion réseau n’est pas stable, l'écran pourrait clignoter.

7. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (Appliquer)**].

Pour Ajouter/Modifier un profil vidéo

Le paramétrage d'un profil peut être ajouté ou modifié afin de répondre aux différents profils en fonction des conditions d'enregistrement.

1. Sélectionnez une des options <**Vidéo profil**>.
2. Attribuez-lui un nom et sélectionnez un codec.
3. Spécifiez les conditions d'application du codec.
4. Spécifiez les détails du codec sélectionné, notamment la résolution et la vitesse d'enregistrement des images.
   Cliquez sur <**Avancé**> pour afficher le menu contextuel.
   - Résolution : Permet de régler la taille de l'image vidéo sur les fichiers H.264 et MJPEG.
   - Vitesse d'enregistrement : Définit le nombre max. d'images vidéo par secondes.
   - Compression : Permet de spécifier le taux de compression de la vidéo.
   - Déb bin max : Définit le débit binaire vidéo max. lorsque celui-ci est réglé sur VBR.



■ Étant donné que le débit binaire n'est réglable que de manière limitée selon la résolution, la vitesse de défilement et la complexité de l'écran, le débit binaire réel peut être supérieur au débit binaire maximal.Vous devez donc prendre en considération les conditions d'utilisation lors du réglage de la valeur.

   - Déb bin cible : Définit le débit binaire max. de la vidéo lorsque celui-ci est réglé sur CBR.
   - Régl. déb. bin. : Vous pouvez sélectionner un débit binaire constant et un débit binaire variable pour la compression. Des débits binaires fixes signifient que le débit de transmission du réseau est fixe tout en faisant varier la qualité de la vidéo ou la fréquence d'image, le débit binaire variable signifie qu'une priorité plus élevée est placée sur la qualité de la vidéo en faisant varier le débit.



■ Après avoir réglé le débit binaire fixe pour le contrôle du débit, si vous sélectionnez le mode priorité de la qualité de la vidéo, en fonction de la complexité de l'écran, le taux réel de trame transmis peut différer de la configuration de la fréquence de trame afin de garantir une qualité vidéo optimale pour le débit binaire donné.

   - Priorité d'encodage : Vous pouvez définir la priorité de transmission vidéo sur fréquence d'image ou compression.
   - Longueur de GOV : Il indique la distance (en termes de nombre d'images) entre deux périodes consécutives I-Frames dans une séquence vidéo lorsque le codec H.264 a été sélectionné. (Une I-Frame + 0 ~ Plusieurs P-Frames)
   - Profil : Vous pouvez sélectionner la méthode de profilage H.264.
   - Cod entropique : Permet de réduire toute éventuelle perte de compression due à l'encodage.

- Multidiffusion (SVNP) : Permet de spécifier l'utilisation du protocole SVNP.
  - Adresse IP : Entrez l'adresse IPv4 que vous souhaitez connecter au réseau IPv4.
  - Port : Permet de spécifier le port de communication vidéo.
  - TTL : Permet de régler la valeur TTL correspondant au paquet SVNP.
- Multidiffusion (RTP) : Permet de spécifier l'utilisation du protocole RTP.
  - Adresse IP : Entrez l'adresse IPv4 que vous souhaitez connecter au réseau IPv4.
  - Port : Permet de spécifier le port de communication vidéo.
  - TTL : Vous pouvez régler la valeur TTL correspondant au paquet RTP.

! ■ Si vous définissez l'adresse de multidiffusion de 224.0.0.0 ~ 224.0.0.255, celle-ci peut ne pas fonctionner correctement dans tous les environnements. Dans ce cas, nous vous recommandons de changer l'adresse de multidiffusion.

Qu'est-ce que la longueur de GOV ?

GOV (Groupe de plans d'objets vidéo) est un ensemble d'images vidéo au format de compression H.264, indiquant une collection d'images comprises entre l'image I initiale (image clé) et l'image I suivante.
Le GOV comprend 2 types d'images : images I et images P.

L'image I est l'image de base pour la compression. Elle est également appelée Image clé et contient les données d'une image complète. L'image P comporte uniquement les données ayant subi des modifications par rapport à l'image I précédente.

Pour le codec H.264, vous pouvez déterminer la longueur de GOV.

Vidéo configuration

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Video & Audio ( )**>.
2. Cliquez sur <**Vidéo configuration**>.
3. Sélectionnez le mode <**Source vidéo**>.
   - Mode flip : Permet d'inverser complètement l'image prise par la caméra.
   - Mode miroir : Permet de retourner horizontalement l'image prise par la caméra.



4. Sélectionnez le type d'emplacement de la caméra. Afin de fournir au programme d'utilisateur des informations d'emplacement, l'emplacement d'installation de la caméra est paramétré.
   - Mur : Sélectionnez cette option si vous avez installé la caméra au mur.
   - Plafond : Sélectionnez cette option si vous avez installé la caméra au plafond.
   - Sol : Sélectionnez cette option si vous avez installé la caméra au sol.

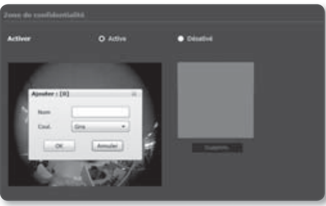


- Selon l'emplacement d'installation choisi, Smart Viewer permet d'afficher la vidéo avec compensation de distorsion.
- En fonction du programme d'utilisateur, un programme différent peut être prévu pour chaque emplacement de caméra.

5. Spécifiez la zone de confidentialité.
6. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].

Pour définir la zone de confidentialité

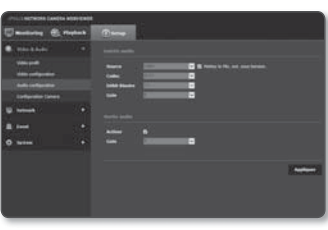
Vous pouvez spécifier une certaine zone de la vidéo prise par la caméra comme étant protégée pour confidentialité.



1. Réglez l'option sur <**Active**>.
2. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].
3. Sélectionnez, à l’aide de votre souris, quatre sommets sur l’écran afin de définir la zone.
4. Saisissez le nom et sélectionnez la couleur, puis cliquez sur [**OK**].
5. Si vous souhaitez supprimer un nom dans la liste, sélectionnez-le et cliquez sur [**Supprim. (** Supprim. **)**].

Audio configuration

Vous pouvez configurer les réglages d'E/S de la source audio depuis la caméra.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Video & Audio ( )**>.
2. Cliquez sur <**Audio configuration**>.
3. Permet de régler la valeur de l'entrée audio.
   - Source : Permet de régler l'entrée audio.
     - Ligne : Raccordez le câble au dispositif audio.
     - Microphone Interne : Microphone intégré à la caméra. (Ceci n'est possible que sur le modèle SNF-7010.)
     - Microphone externe : Microphone externe type à prise de 3,5mm à broches(¢).
   - Mettez le Mic. ext. sous tension. : Si le microphone externe connecté n'est pas doté d'une source d'alimentation indépendante, cochez cette case pour que la caméra soit la source d'alimentation du microphone externe connecté. L'option est activée si <**Microphone externe**> est sélectionnée.
   - Codec : Spécifiez le codec audio.
     - G.711 : Un codec audio standard. Il utilise le codage PCM (Modulation par impulsions et codage) de 64 kbps.
       Codec audio standard ITU adéquat pour le transfert de voix numérique sur le réseau PSTN ou à travers un PBX.
     - G.726 : Codec audio standard ITU appliquant l'ADPCM (Modulation par impulsions et codage différentiel adaptatif) pour les débits binaires variables du codage PCM de 40/32/24/16 kbps à 64 kbps.
   - Débit Binaire : Réglez le débit binaire pour distinguer le ratio de compression si vous utilisez le codec G.726.
   - Gain : Spécifiez l'amplification de l'entrée audio.

> ! ■ Une détérioration de la qualité sonore ou des sifflements peuvent se produire si l'intensité de la source sonore ou la valeur du gain ont été paramétrées de manière excessive.

4. Permet de régler le niveau de la sortie audio.
   - Activer : Permet de définir si la sortie audio doit être utilisée.
   - Gain : Spécifiez l'amplification de la sortie audio.
5. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (Appliquer)**].

Configuration Camera

Vous pouvez changer les réglages de la caméra selon l'environnement dans lequel la caméra est placée.

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Video & Audio (** ![icon] **)**>.
2. Cliquez sur <**Configuration Camera**>.
3. Configurez les réglages suivants selon les besoins : SSDR, Balance des blancs, Lumière à contre-jour, Exposition, diurne/nocturne, Spécial, OSD.
4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].
   - Si un certain tps (tempor : 240s) s'écoule sans que vous ayez appuyé sur [**Appliquer (** Appliquer **)**] après avoir changé les régl, vos modif ne seront pas appliquées.



Réglage du SSDR (Samsung Super Dynamic Range)

Dans une scène caractérisée par un contraste marquée entre les zones lumineuses et les zones obscures, vous pouvez augmenter la luminosité de la seule zone obscure afin de régler la luminosité globale.

1. Sélectionnez <**SSDR**>.
2. Réglez le <**Mode**> sur <**Active**>.
3. Configurez les réglages <**Niveau**> et <**Plage D**> selon les besoins.
   - Niveau : Réglez le niveau de la plage dynamique.
   - Plage D : Sélectionnez la zone d'amplitude de la plage dynamique.



Réglage de la balance des blancs

Vous pouvez corriger les couleurs des images basées sur les blancs dans n'importe quelle condition d'éclairage.



1. Sélectionnez <**Balance des blancs**>.
2. Sélectionnez <**Mode**>.
   - ATW : Corrige automatiquement les couleurs de la vidéo de la caméra.
   - Manuel : Vous pouvez régler manuellement les gains de rouge et de bleu de la vidéo de la caméra.
   - AWC : Corrige les couleurs de la vidéo de la caméra à optimiser en fonction des conditions d'éclairage actuelle et du mode d'écran sélectionné.
     Pour obtenir la condition optimale pour le type d'éclairage actuel, réglez la mise au point de la caméra sur un papier blanc puis appuyez sur le bouton [**Régler l'AWC**].
     Si les conditions d'éclairage changent, vous devrez réajuster les paramètres en conséquence.
   - Extérieur : Corrige automatiquement les couleurs de la vidéo de la caméra à être optimisées en fonction de l'environnement en extérieur.
   - Intérieur : Corrige automatiquement les couleurs de la vidéo de la caméra à être optimisées en fonction de l'environnement en intérieur.



- En mode AWC, cliquez sur le bouton [**Régler l'AWC**] afin de conserver le niveau de balance des blancs de l'image en cours.



- La balance des blancs peut ne pas fonctionner correctement dans les conditions suivantes.
  Si tel est le cas, passez en mode BM.
  - Si les conditions environnementales de l'objet ne sont pas comprises dans la plage de correction de la température
    ex.) Ciel clair, coucher de soleil
  - Si l'environnement de l'objet est sombre
  - Si la mise au point de la caméra est dirigée vers l'éclairage fluorescent ou si l'appareil est placé dans un lieu à éclairage variable, l'opération de balance des blancs peut être instable.

Réglage du BLC

Vous pouvez spécifier manuellement la zone de la vidéo que vous souhaitez afficher plus clairement.



1. Sélectionnez <**Lumière à contre-jour**>.
2. Réglez <**Mode**> sur <**BLC**>.
3. Réglez <**Niveau de la BLC**>.
   Vous pouvez changer le niveau pour régler la luminosité de la zone de contrôle.
4. Réglez les niveaux <**Haut, Bas, Gauche, Droite**> pour spécifier la zone ciblée.



- Une fois le BLC réglé, la boîte verte est affichée sur l'écran pendant 15 secondes.
- Pour éviter tout dysfonctionnement au moment du réglage du BLC, l'espace vertical de la zone du BLC doit être supérieur à 40 et inférieur à 60 alors que l'espace horizontal doit être supérieur à 30 et inférieur à 60s.

Réglage du WDR

Ceci permet d'afficher une image nette des objets d'une scène où des zones lumineuses et obscures coexistent.

1. Sélectionnez <**Lumière à contre-jour**>.
2. Réglez <**Mode**> sur <**WDR**>.
3. Spécifiez la valeur de l'option <**Niveau de WDR**>.



- Il est recommandé d'utiliser le WDR dans un environnement clos.
- Du bruit peut être présent entre les zones sombres et claires en mode WDR.
- Les valeurs maximale et minimale de l'obturateur sont initialisées à chaque fois que vous arrêtez ou démarrez le mode WDR.
- Lorsque vous définissez WDR, même si vous définissez la fréquence d'image au-dessus de 10, la vitesse de défilement réelle sera 10fps.

Réglage de l’exposition

Vous pouvez régler le niveau d’exposition de la caméra.

1. Sélectionnez <**Exposition**>.
2. Sélectionnez chaque élément et réglez-le correctement.
   - Luminosité : Permet de régler la luminosité de l’écran.
   - Obturation minimale : La limite la plus longue de la durée d'exposition.
     - Obturateur est le mode permettant de régler la plage de temps d’exposition du capteur, qui spécifiera les limites supérieure et inférieure du mouvement électronique de l’obturateur.
   - Obturation maximale : La limite la plus courte du temps l'exposition.
   - Anti scintillement : Il empêche l’écran de scintiller du fait de la dissonance entre l’éclairage ambiant et la fréquence.
   - SSNR : Sélectionnez Activé ou Désactivé pour la fonction d’élimination du bruit vidéo.
   - Niveau du SSNR : Permet de régler le niveau de réduction du bruit.
   - CAG : Sélectionnez le mode de contrôle CAG.
     Régler la valeur du gain de la vidéo (scène à faible contraste et à faible luminosité) pour régler la luminosité de la vidéo.



- L’exposition de l’image peut être saturée en fonction de la plage d’Obturateur définie.



Réglage Jour/Nuit

1. Sélectionnez <**diurne/nocturne**>.
2. Sélectionnez chaque élément et réglez-le correctement.



- Mode : Mode est utilisé pour ajuster les couleurs des modes Couleur ou Noir et Blanc.
  - Couleur : La sortie vidéo est toujours en couleur.
  - N/B : La sortie vidéo est toujours en noir et blanc.
  - Automatique : Normalement, il est réglé sur Couleur mais sur N/B lorsque la luminosité est faible de nuit.
    - ■ Si le CAG du menu <**Exposition**> est réglé sur <**Arret**>, le mode jour/nuit ne peut être réglé sur <**Automatique**>.
  - Programme : Définit la durée pendant laquelle la caméra fonctionne en mode couleur.
- Temps de maintien : Spécifie la période pendant laquelle les conditions de luminosité doivent être maintenues pour changer le mode d'éclairage de Jour à Nuit ou vice versa.
- Durée : Spécifie l'intervalle de conversion du mode d'éclairage.
- Heure d'activation (Couleur) : Spécifie le programme afférent au fonctionnement du mode couleur.
  - ■ S'il est activé, le mode couleur est maintenue de 00 seconde du temps de démarrage à 59 secondes du temps de fin.

Pour configuration spéciale

1. Sélectionnez <**Spécial**>.
2. Sélectionnez chaque élément et réglez le correctement.



- Mode de netteté : Permet de régler la netteté globale de l'image.
  En sélectionnant <**Active**>, vous pouvez régler la netteté de l'image.
- Niveau de netteté : Plus le niveau de réglage est élevé, plus nets et clairs les contours de l'image.



- Niveau de facteur de contraste : Permet de régler le contraste de l'image.
- Niveaux des couleurs : Ajuste l'intensité des couleurs de la vidéo.
- Dénébuliser : Compense la vidéo par temps brumeux ou nuageux.
  Il est réglé sur <**Désativé**> par défaut. Des réglages spéciaux sont utilisés lorsque la vidéo est floue par temps brumeux.
  - Désativé : Désactive la fonction d'élimination de la brume.
  - Auto : L'image est compensée automatiquement conformément au niveau de brume. Ajustez le <**Niveau de dénébulisations**> pour être plus efficace.
  - Manuel : L'utilisateur règle manuellement le niveau de compensation pour chaque image.



- Si le mode dénébuliser est réglé sur <**Auto**>, les performances sont proportionnelles au niveau de brume. Pour conserver le niveau de dénébulisation réglé sans prendre en compte le niveau de brume, réglez le mode dénébuliser sur <**Manuel**>.
- Si le niveau de dénébulisation manuel est élevé dans une brume fine, l'image deviendra trop sombre.

- Niveau de dénébulisation : Contrôle du niveau de dénébulisation.

Réglage de l’OSD

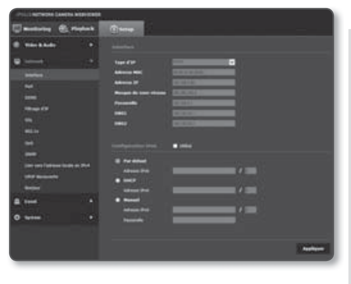
1. Sélectionnez <**OSD**>.
2. Sélectionnez chaque élément séparément et réglez-le correctement.
   - Superposition de titre : Specifie si le nom de la caméra doit être affiché à l’écran.
   - Titre de la caméra : Specifie le nom de la caméra devant être affiché à l’écran.
   - Position X, Y du titre : Specifie la position du nom de la caméra à l’écran.
   - Affichage de l'heure : Spécifiez l’utilisation de l’affichage de temps à l’écran.
   - Notation de la date : Spécifiez le format de la date qui s’affichera à l’écran.
   - Position X, Y de l'heure : Permet de spécifier la position de l’affichage de l’heure sur l’écran.
   - Affichage du jour : Permet de spécifier l’affichage de la date sur l’écran.
   - Taille : Specifie la taille du texte affiché à l’écran.



- La taille et la position de l’OSD peuvent être automatiquement ajustées à la résolution de sortie de la vidéo.

CONFIGURATION RÉSEAU

Interface



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l’onglet <**Network (** **)**>.
2. Cliquez sur <**Interface**>.
3. Permet de régler les options <**Interface**> et <**Configuration IPv6**> selon les besoins.
   - Type d'IP : Permet de sélectionner un type de connexion IP.
     - Manuel : Permet de spécifier les options Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle, DNS1 et DNS2.
     - DHCP : L'adresse IP, la passerelle et le masque de sous-réseau seront paramétrés automatiquement alors que DNS1 et DNS2 sont paramétrés manuellement.
     - PPPoE : L'adresse IP, la passerelle et le masque de sous-réseau seront paramétrés automatiquement alors que DNS1, DNS2, l'ID et le mot de passe sont paramétrés manuellement.

     ■ Si vous spécifiez ce réglage sur <**Manuel**>, vous devrez définir manuellement les options Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle, DNS1 et DNS2.
   - Adresse MAC : Permet d'afficher l'adresse MAC.
   - Adresse IP : Affiche l’adresse IP actuelle.
   - Masque de sous-réseau : Affiche la valeur de <**Masque de sous-réseau**> pour l’IP spécifié.
   - Passerelle : Affiche la valeur de <**Passerelle**> pour l’IP spécifié.
   - DNS1/DNS2 : Affiche l’adresse du serveur DNS (Domain Name Service).
4. Configurez <**Configuration IPv6**>.

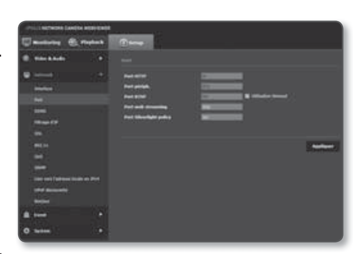
   ■ Réglez cette option sur <**Utilisé**> pour utiliser l’adresse IPv6.
   - Par defaut : Permet d’utiliser l’adresse IPv6 par défaut.
   - DHCP : Permet d’afficher et d’utiliser l’adresse IPv6 obtenue via le serveur DHCP.
   - Manuel : Permet d’entrer manuellement l’adresse IP et la passerelle afin de les utiliser.
5. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].

■ Le système d’adressage IP est réglé par défaut sur DHCP. Si aucun serveur DHCP n’est trouvé, les réglages précédents seront automatiquement restaurés.

■ Une fois la modification terminée, cliquez sur le bouton [**Appliquer (** Appliquer **)**] pour appliquer les modifications et le navigateur se ferme.
Merci de vous reconnecter dans un instant avec la nouvelle adresse IP.

Port

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Network (** **)**>.
2. Cliquez sur <**Port**>.
3. Saisissez les éléments correspondant dans le menu Port, selon les besoins.
   - Lorsque vous configurez vos ports, vous ne pouvez pas utiliser les ports numéros 0 ~ 1023, 3702 ou 49152.



   - Port HTTP : Port HTTP utilisé pour accéder à la caméra via le navigateur Web.
     La valeur par défaut est 80 (TCP).



     - Le réglage du port HTTP 65535 des navigateurs Safari et Google Chrome n'est pas autorisé pour des raisons de sécurité.
   - Port périph. : Permet de spécifier le port servant à transférer les signaux vidéo via les protocoles Samsung.
   - Port RTSP : Sert à transférer les vidéos en mode RTSP, la valeur par défaut étant 554.
   - Port web streaming : Sert à transférer les vidéos vers le Visionneur de Web, la valeur par défaut étant 4520.
   - Port Silverlight policy : Silverlight est utilisé pour permettre l'acquisition d'une connexion réseau ; le port par défaut est 943.



- Si le port HTTP a été changé, le navigateur se ferme.
  L'adresse doit maintenant comporter le port HTTP qui vient d'être attribué, à la suite de l'adresse IP.
  ex.) Adresse IP : 192.168.1.100, port HTTP : attribué 8080 → http://192.168.1.100:8080
  (Si le port HTTP est réglé sur 80, il n'est pas nécessaire de spécifier le numéro de port)
- La plage des ports du Web Streaming (lecture en continu sur Internet) est comprise entre 4502 et 4534. Si le port du périphérique est situé dans la plage effective, le port du Web Streaming devra être spécifié de la même manière que le port du périphérique.
- Vous ne pouvez pas changer le port du serveur de règles Web Streaming/Silverlight d'une caméra.

4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** **)**].

DDNS

DDNS est l’abréviation de Dynamic Domain Name Service, un service qui convertit l'adresse IP d'une caméra en nom d'hôte général afin que l'utilisateur puisse s'en souvenir facilement.

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l’onglet <**Network ( )**>.
2. Cliquez sur <**DDNS**>.
3. Sélectionnez le type de connexion <**DDNS**>.
4. Entrez les éléments DDNS correspondant au type sélectionné.
   - Samsung DDNS : Sélectionnez ceci si vous utilisez le serveur DDNS fourni par Samsung Techwin.
     - ID produit : Entrez l’identifiant du produit qui est enregistré avec le service Samsung DDNS.
     - Connexion rapide : Permet de régler la redirection de port automatiquement lorsqu’un router compatible UPnP (Universal Plug and Play) est utilisé.



■ Si vous voulez utiliser le service DDNS sans utiliser de concentrateur qui prend en charge la fonction UPnP, cliquez sur Connexion rapide, puis allez dans le menu du concentrateur et activez la redirection de port pour votre concentrateur.
Pour en savoir plus sur la façon de configurer la redirection de port pour votre concentrateur, voir "**Configuration de la Redirection de la Plage de Ports (Mappage de Ports)**". (page 34)

   - DDNS public : Sélectionnez l’un des serveurs DDNS publics fournis lorsque vous utilisez un serveur DDNS public.
     - Service : Permet de sélectionner un serveur de service DDNS public souhaité.
     - Nom hôte : Entrez le nom de l’hôte, enregistré sur le serveur DDNS.
     - Nom d'utilisateur : Entrez le nom d’utilisateur du service DDNS.
     - Mot de passe : Entrez le mot de passe du service DDNS.
5. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (Appliquer)**].



■ Le DDNS peut être utilisé si vous êtes connecté à l'Internet externe.

■ Si l’option <**Connexion rapide**> est sélectionnée, sélectionnez le service Samsung DDNS.

Enregistrement sur le serveur DDNS

Pour enregistrer votre produit sur le serveur Samsung DDNS

1. Consultez le site Web iPOLiS (www.samsungipolis.com), puis connectez-vous à l'aide d'un compte enregistré.



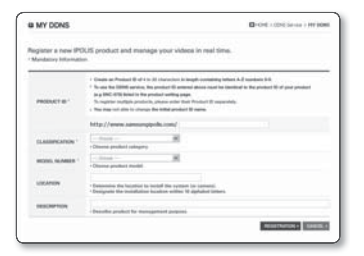
2. Depuis la barre de menu en haut de l'écran, sélectionnez <**DDNS SERVICE**> - <**MY DDNS**>.



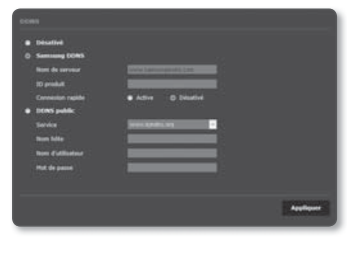
3. Cliquez sur [**PRODUCT REGISTRATION**].
4. Saisissez l'identifiant du produit.
   - Vous devez effectuer une double verification de l'identifiant que vous venez de saisir.



5. Sélectionnez <**CLASSIFICATION**> puis spécifiez <**MODEL NUMBER**>.
6. Spécifiez l'emplacement du produit avec une description si nécessaire.
7. Cliquez sur [**REGISTRATION**].
   Le produit est ainsi ajouté à la liste des produits que vous pouvez contrôler.



Pour effectuer la connexion au serveur Samsung DDNS durant la configuration de la caméra



1. Depuis la page de configuration DDNS, réglez <**DDNS**> sur <**Samsung DDNS**>.
2. Indiquez la valeur du <**ID produit**> que vous avez spécifiée lors de l'enregistrement de l'identifiant du produit sur le site DDNS.
3. Cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].
   Lorsque la connexion est réussie, vous verrez le message <**(Réussit)**> apparaître à l'écran.

Configuration du server DDNS public sous les Réglages de la caméra

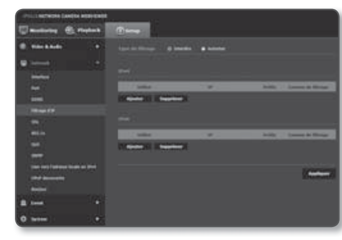
1. Ouvrez la page des réglages DDNS et sélectionnez <**DDNS public**> sous <**DDNS**>.
2. Entrez le nom de l'hôte, le nom d'utilisateur et le mot de passe du site correspondant.
3. Cliquez sur le bouton [**Appliquer (** Appliquer **)**].
   Si la connexion s'établit correctement, l'option <**(Réussit)**> apparaîtra.
4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].



- Pour utiliser le service DDNS correctement, la configuration DDNS et la configuration de redirection du port de routeur sont nécessaires.
  Concernant la configuration de redirection du port, reportez-vous à la section « **Configuration de la Redirection de la Plage de Ports (Mappage de Ports)** ». (page 34)

Filtrage d'IP

Vous pouvez créer une liste d’adresses IP auxquelles vous souhaitez accorder ou refuser l’accès.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l’onglet <**Network (** **)**>.
2. Cliquez sur <**Filtrage d'IP**>.
3. Sélectionnez <**Type de filtrage**>.
   - Interdire : Si vous sélectionnez cette option, l’accès des adresses IP ajoutées au filtrage sera restreint.
   - Autoriser : Si vous sélectionnez cette option, seul l’accès des adresses IP ajoutées au filtrage sera accordé.
4. Cliquez sur le bouton [**Ajouter (** Ajouter **)**].
   La liste des adresses IP est créée.
5. Indiquez l’adresse IP pour laquelle vous souhaitez accorder ou refuser l’accès.
   Lorsque vous entrez une adresse IP et un préfixe, la liste d’adresses IP disponibles apparaît sur la colonne droite de la plage de filtrage.



- Si vous sélectionnez <**Autoriser**> pour Filtrage d'IP et <**Configuration IPv6**> de <**Interface**> est réglé sur <**Utilisé**>, les adresses IPv4 et IPv6 de l’ordinateur en cours de configuration doivent être affectées.
- L’adresse IP de l’ordinateur utilisée pour la configuration actuelle ne peut pas être ajoutée à <**Interdire**> ; elle doit être ajoutée à <**Autoriser**>.
- L'adresse IP est accessible uniquement en activant <**Utilisé**>.

6. Sélectionnez une adresse IP à supprimer de la liste.
   Cliquez sur le bouton [**Supprimer (** Supprimer **)**].
7. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].

SSL

Vous pouvez sélectionner un système de connexion sécurisé ou installer le certificat public à cet effet.

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Network (** **)**>.
2. Cliquez sur <**SSL**>.
3. Select a secure connection system.
   - Pour accéder à la caméra en mode HTTPS, vous devez saisir le type de l'adresse IP de la caméra sous la forme suivante : « https://<Camera_IP> ». Si vous ne réussissez pas à configurer les paramètres Web viewer en mode HTTPS avec Internet Explorer, modifiez les options Internet de la manière suivante : <Menu → Outils → Options Internet → Avancé → Sécurité → Décochez TLS 1.0 et cochez TLS 1.1, TLS 1.2>
4. Recherchez le certificat public que vous souhaitez installer sur la caméra. Pour installer le certificat sur la caméra, il faut taper un nom de certificat (celui-ci peut être arbitrairement affecté par l'utilisateur) et indiquer un fichier de certificat émis par l'autorité concernée ainsi qu'un fichier de clé.
   - L'élément <**HTTPS (Mode de connex. sécurisée avec certificat public)**> sera activé uniquement s'il existe un certificat public installé.
5. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].

Installation du certificat

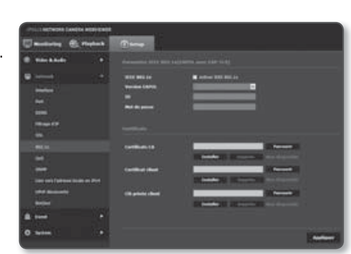
1. Entrez le nom du certificat.
2. Sélectionnez le fichier du certificat à installer et la clé de certification, puis cliquez sur le bouton [**Installer (** Installer **)**].

Suppression du certificat

1. Cliquez sur le bouton [**Supprim. (** Supprim. **)**].
2. Pour supprimer un certificat public, vous devez accéder au décodeur vidéo sur réseau en mode <**HTTP (Ne pas util. connex. sécu.)**> ou <**HTTPS (Mode de connex. sécurisée avec certificat unique)**>.

802.1x

Lors de la connexion au réseau, vous pouvez choisir d'utiliser ou non le protocole 802.1x avant d'installer la certification.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Network (**)>.
2. Cliquez sur <**802.1x**>.
3. Réglez l'option <**Paramétre IEEE 802.1x(EAPOL avec EAP-TLS)**>.
   - Activer IEEE 802.1x : Spécifiez l'utilisation du protocole 802.1x.
   - Version EAPOL : Sélectionnez la version 1 ou 2.
   - ID : Saisissez l'ID du certificat client.
   - Mot de passe : Si le fichier de clé utilisé n'est pas crypté, vous ne devez pas saisir le mot de passe.

■ Si le périphérique réseau connecté ne prend pas en charge le protocole 802.1x, le protocole ne fonctionnera pas correctement même si le réglage a été effectué.

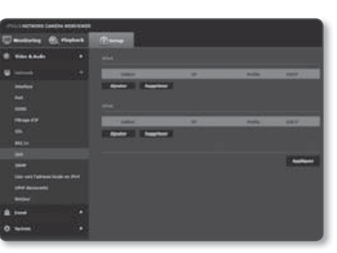
4. InstallInstaller/retirer le certificat.
   - Certificats CA : sélectionnez un certificat public contenant la clé publique.
   - Certificat client : sélectionnez un certificat public contenant la clé du certificat client.
   - Clé privée client : sélectionnez un certificat public contenant la clé privée client.
5. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].

Pour installer/supprimer les certificats liés à 802.1x

1. Appuyez sur le bouton [**Parcourir (** Parcourir **)**] pour chaque élément afin de sélectionner le certificat approprié à installer.
2. Si aucun certificat n'est installé, vous verrez le message « Non disponible » apparaître à côté du prochain élément sélectionné.
3. Appuyez sur le bouton d'installation pour lancer le processus d'installation avec le message [**Installer (** Installer **)**] qui s'affiche à côté de l'élément.
4. Appuyez sur le bouton [**Supprim. (** Supprim. **)**] pour retirer le certificat.

QoS

Vous pouvez préciser la priorité afin d’obtenir un débit de transfert stable pour une adresse IP spécifique.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l’onglet <**Network (** **)**>.
2. Cliquez sur <**QoS**>.
3. Cliquez sur le bouton [**Ajouter (** Ajouter **)**]. La liste des adresses IP est créée.
4. Entrez l’adresse IP à laquelle vous souhaitez appliquer la qualité de service.



- Le préfixe par défaut pour IPv4 est 32. Pour DSCP, la valeur par défaut est 63.
- Seul l’ordre de priorité des adresses IP réglées sur <**Utilisé**> peut être configuré.

5. Sélectionnez une adresse IP à supprimer de la liste. Cliquez sur le bouton [**Supprimer (** Supprimer **)**].
6. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].

SNMP

Grâce aux protocoles SNMP, l'administrateur système ou réseau peut contrôler les périphériques réseau à distance et configurer les réglages de l'environnement.

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l’onglet <**Network (** **)**>.
2. Cliquez sur <**SNMP**>.
3. Spécifiez la valeur de réglage de <**SNMP**>.
   - Activer SNMP v1 : la version 1 de SNMP est activée.
   - Activer SNMP v2c : la version 2 de SNMP est activée.
     - Communauté de lecture : indiquez le nom de la communauté de lecture depuis laquelle vous pouvez accéder aux informations SNMP. Le nom par défaut est <**public**>.
     - Communauté d’écriture : indiquez le nom de la communauté d’écriture depuis laquelle vous pouvez accéder aux informations SNMP. Le nom par défaut est <**write**>.

- Activer SNMP Trap : La trappe SNMP est utilisée pour envoyer des informations et des conditions d'importance à système d'administrateur.
  - Communauté : Saisissez le nom de la trappe communautaire afin de recevoir des messages.
  - Adresse IP : Saisissez l'adresse IP à laquelle le message sera envoyé.
  - Échec de l'authentification : Specifie si un événement doit être généré lorsqu'une information communautaire est invalide.
  - Connexion au réseau : Specifie si un événement doit être généré lorsqu'une déconnexion réseau est restaurée.
- Activer SNMP v3 : la version 3 de SNMP est activée.
  - Mot de passe : Saisissez le mot de passe par défaut pour la version 3 de SNMP. Le mot de passe par défaut est <**admin4321**>.
    - ■ Le mot de passe par défaut peut être exposé à un fil de piratage ; il est donc recommandé de modifier le mot de passe après l'installation de l'appareil.
      Notez que l'utilisateur sera tenu pour responsable de tout problème relatif à la sécurité ou autre provoqué par un mot de passe inchangé.
    - ■ Le mot de passe doit comprendre entre 8 et 16 caractères.

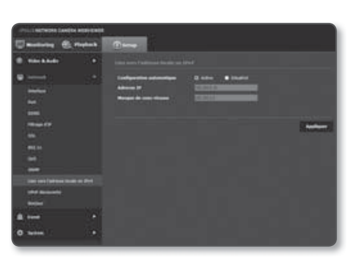
4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].



■ SNMP v3 n'est disponible que lorsque le mode de connexion sécurisé est HTTPS.
Reportez-vous à « **SSL** ». (page 73)

Lien vers l'adresse locale en IPv4

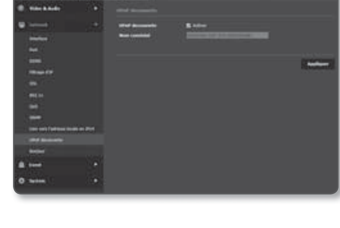
Une adresse IP supplémentaire peut être assignée afin d'accéder à la caméra depuis le réseau Lien-Local.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Network (** **)**>.
2. Cliquez sur <**Lien vers l'adresse locale en IPv4**>.
3. Réglez l'option <**Lien vers l'adresse locale en IPv4**>.
   - Configuration automatique : Specifie Activé ou Désactivé au regard de l'adresse IPv4 Lien-Local.
   - Adresse IP : Affiche l'adresse IP assignée.
   - Masque de sous-réseau : Affiche le masque de sous-réseau de l'IP assigné.
4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].

UPnP decouverte

Les caméras peuvent rechercher automatiquement dans le système client et d'exploitation le support du protocole UPnP.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Network (** **)**>.
2. Cliquez sur <**UPnP decouverte**>.
3. Réglez l'option <**UPnP decouverte**>.
   - UPnP decouverte : Specifie Activé ou Désactivé pour la découverte UPnP.
   - Nom convivial : Affiche le nom de la caméra.
     Le nom convivial est affiché au format de SAMSUNG-<Nom du modèle>-<adresse MAC>.

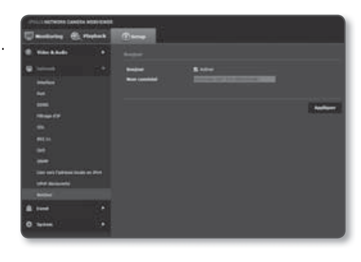


- Sous le système d'exploitation Windows qui supporte de fait l'UPnP, les caméras connectées au réseau sont affichées.

4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].

Bonjour

Les caméras peuvent rechercher automatiquement le support du protocole Bonjour dans le système d'exploitation et le système client.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Network (** **)**>.
2. Cliquez sur <**Bonjour**>.
3. Réglez l'option <**Bonjour**>.
   - Bonjour : Specifie Activé ou Désactivé pour Bonjour.
   - Nom convivial : Affiche le nom de la caméra.
     Le nom convivial est affiché au format de SAMSUNG-<Nom du modèle>-<adresse MAC>.
4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].



- Sous le système d'exploitation Mac, qui supporte le protocole Bonjour par défaut, les caméras connectées sont automatiquement affichées dans le favori Bonjour du navigateur Web Safari. Si le favori Bonjour n'est pas affiché, vérifiez la configuration des Favoris dans le menu « Préférences ».

CONFIGURATION D'ÉVÉNEMENT

FTP / E-mail

Lorsqu'un événement se produit, vous pouvez configurer le serveur FTP/de courrier électronique pour envoyer une image enregistrée par votre caméra.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Event ( )**>.
2. Cliquez sur <**FTP / E-mail**>.
3. Sélectionnez <**Configuration FTP**> ou <**Configuration E-mail**>, puis entrez ou sélectionnez une valeur souhaitée.
   - Configuration FTP
     - Adresse du serveur : Saisissez l'adresse IP du serveur FTP sur lequel vous désirez envoyer une image d'événement.
     - ID : Entrez l'ID utilisateur dont vous comptez vous servir pour vous connecter au serveur FTP.
     - Mot de passe : Saisissez un mot de passe de compte d'utilisateur afin de vous connecter au serveur FTP.
     - Télécharger dossier : Configurez le chemin du compte FTP pour envoyer une image d'événement.
     - Port : Le port par défaut du serveur FTP est le port 21. Cependant, vous pouvez utiliser un numéro de port différent selon les réglages du serveur FTP.
     - Mode passif : Sélectionnez <**Active**> si vous devez passer en mode passif en raison du pare-feu ou des réglages du serveur FTP.

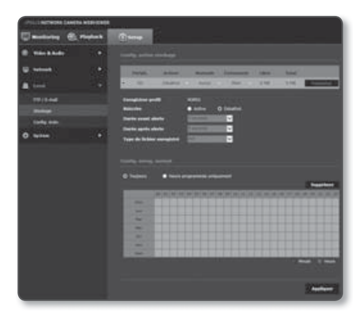
- Configuration E-mail
  - Adresse du serveur : Saisissez l'adresse IP du serveur de courrier électronique sur lequel vous désirez envoyer une image d'événement.
  - Utiliser l'authentification : Spécifiez si vous souhaitez utiliser l'autorisation ou non.
  - Utilisation SSL : Permet de spécifier l'utilisation du protocole SSL.
  - ID : Saisissez un nom d'utilisateur afin de vous connecter au serveur de messagerie.
  - Mot de passe : Saisissez un mot de passe de compte d'utilisateur afin de vous connecter au serveur de messagerie.
  - Port : Le port par défaut du serveur de messagerie est le port 25. Cependant, vous pouvez utiliser un numéro de port différent selon les réglages du serveur de messagerie.
  - Destinataire : Saisissez l'adresse du destinataire du courrier électronique.
  - Expéditeur : Entrez l'adresse de l'expéditeur du courrier électronique.
    Si l'adresse de l'expéditeur est incorrecte, le courrier électronique concerné pourra être classé comme étant un SPAM et ne pas être transmis.
  - Objet : Entrez l'objet de votre courrier électronique.
  - Corps : Fournissez le texte du message. Joignez une image d'événement à votre courriel.

4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (Appliquer)**].

Stockage

Vous pouvez définir les conditions d'enregistrement ou l'utilisation de l'enregistrement pour la carte mémoire Micro SD, vérifier la taille des données stockées ou formater la carte mémoire Micro SD.

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Event ( )**>.
2. Cliquez sur <**Stockage**>.



Pour effectuer des enregistrements sur la carte mémoire Micro SD

1. Vérifiez la taille de la carte mémoire <**Libre**> et <**Total**>.
2. Si vous disposez d'un espace libre suffisant, réglez le périphérique sur <**Active**>. Autrement, vérifiez les données stockées et si vous constatez qu'il ne s'agit pas de données importantes, cliquez sur <**Formater**> pour formater la carte mémoire Micro SD.
   - Certaines images peuvent être ignorées si la carte mémoire micro SD fonctionne à une vitesse inférieure que celle recommandée.
     Pour plus d'informations, référez-vous à « **Caractéristiques Recommandées Pour La Carte Mémoire Micro SD/SDHC/SDXC** ». (Page 10)
   - Dans le cas d'une carte mémoire Micro SD de grande capacité, le formatage sera ralenti en conséquence.
   - Le trafic de données augmentera lorsque la caméra sera réglée sur une résolution plus haute, un débit binaire plus élevé ou une vitesse d'enregistrement plus élevée.
     S'il y a trop de trafic de données, certaines images seront ignorées bien que stockées en images complètes.
3. Spécifiez l'action de stockage.
   - Enregistrer profil : Affiche le type de codec du profil d'enregistrement.
   - Réécrire : Si la carte mémoire Micro SD est pleine, cette action supprimera les anciennes données et les remplacera par de nouvelles données.
   - Durée avant alerte : Permet de spécifier le point temporel avant l'occurrence de l'alarme. Les images seront transférées depuis le point de début. Vous pouvez spécifier jusqu'à 5 secondes avant l'occurrence de l'alarme.
   - Durée après alerte : Permet de spécifier le point temporel après l'occurrence de l'alarme. Les images seront transférées vers le point temporel indiqué. Vous pouvez spécifier jusqu'à 120 secondes après l'occurrence de l'alarme.
   - Type de fichier enregistré : Specifie le format de fichier des images enregistrées.
     - STW : C'est le format de fichier unique Samsung Techwin.
     - AVI : C'est le format avi conventionnel.
4. Spécifiez l'option <**Config. enreg. normal**>.
   - Toujours : Sauvegardez toujours la vidéo enregistrée sur la carte mémoire Micro SD.
     - Si le réglage est spécifié sur Toujours, l'heure de l'activation ne pourra pas être modifiée.
   - Heure programmée uniquement : Permet d'enregistrer uniquement à l'heure spécifiée du jour de la semaine spécifié.
   - [Supprimer (Supprimer)] : Réinitialisez tous les réglages.
5. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (Appliquer)**].

Programmation heure

Vous pouvez définir d'enregistrer les données de la vidéo avec un certain intervalle comme programmé sans tenir compte de l'occurrence réelle de l'événement.

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Event (** **)**>.
2. Cliquez sur <**Config. évén.**>.
3. Sélectionnez <**Programmation heure**> depuis <**Config. action évén.**>.
4. Sélectionnez ou non <**Activer**>.
5. Spécifiez l'option <**Intervalle de transfert**>.
6. Spécifiez l'option <**Heure d'activation**>.
   - Toujours : Exécute toujours les opérations spécifiées.
     - ■ Si le réglage est spécifié sur <**Toujours**>, l'heure de l'activation ne pourra pas être modifiée.
   - Heure programmée uniquement : L'opération est exécutée périodiquement à un jour et une heure définis.
   - [Supprimer (Supprimer)] : Réinitialisez tous les réglages.
   - Minute : Cliquez une zone dans Heure d'activation et réglez les minutes.
   - Heure : Déplacez votre souris sur Heure d'activation et réglez les heures.





■ Le réglage de la valeur d'intervalle de transfert doit être inférieur à la valeur de l'intervalle d'activation préréglé pour réussir la transmission d'image.

7. Définir les conditions opérationnelles.
   - FTP : configure l'exécution de la transmission FTP à une heure définie.
8. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].

Détection sabotage

Vous pouvez déterminer de détecter les tentatives de sabotage et de déclencher des événements tels que le changement soudain de la direction de cadrage de la caméra, l’objectif bloqué et d’autres changements globaux des scènes de la vidéo.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l’onglet <**Event (** **)**>.
2. Cliquez sur <**Config. évén.**>.
3. Sélectionnez <**Détection sabotage**> depuis <**Config. action évén.**>.
4. Sélectionnez ou non <**Activer**>.
5. Réglez la sensibilité de détection de sabotage. Plus haute est la sensibilité, plus petites sont les tentatives de sabotage détectées.
6. Spécifiez l’option <**Heure d'activation**>.
   - Toujours : toujours vérifier si un événement s'est produit. Lorsqu'un événement se produit, l'opération désignée est exécutée.
   - Heure programmée uniquement : à la date/heure désignée, vérifie périodiquement si un événement s'est produit. Lorsqu'un événement se produit, l'opération configurée est exécutée.
   - [Supprimer (Supprimer)] : annule les heures sélectionnées.
7. Configure l'opération qui sera exécutée lorsqu'un événement se produit.
   - FTP : spécifie d'effectuer une transmission FTP lorsqu'un événement se produit.
   - E-mail : spécifie d'effectuer une transmission de courriel lorsqu'un événement se produit.
   - Enreg : spécifie d'enregistrer sur la carte mémoire SD lorsqu'un événement se produit.
8. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].



- La fonction de détection de sabotage par défaut peut ne pas fonctionner correctement dans les cas suivants :
  - La sensibilité de détection peut être réduite sous des conditions d'arrière-plan simple ou de faible illumination.
  - Une secousse grave de la caméra ou un changement drastique de l'éclairage peut être considéré comme un sabotage par erreur.
  - La détection du sabotage peut prendre un certain temps (5 secondes maximum) après l'exécution du sabotage.
  - Lorsqu'un sabotage est détecté, la caméra reprend un fonctionnement normal après un certain temps de stabilité (environ 5 secondes) pendant lequel aucune détection ne sera effectuée.

Détection mvt

Les événements de détection de mouvement peuvent être réglés pour déclencher une sortie de signal d'événement.

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Event (** **)**>.
2. Cliquez sur <**Config. évén.**>.
3. Sélectionnez <**Détection mvt**> depuis <**Config. action évén.**>.
4. Sélectionnez ou non <**Activer**>.
5. Réglez <**Sensibilité**>, <**Taille**> et <**Zone**>.
6. Déterminez si l'option <**Écran des résultats d'analyse**> doit être utilisée. Lorsqu'un mouvement est détecté, sa taille et sa position sont indiquées avec un rectangle sur l'écran.
   - Vert : Toutes les cibles détectées comme mobiles.
7. Spécifi ez l'heure et les conditions d'activation.
   - Pour obtenir de plus amples informations sur les options <**Heure d'activation**> et <**Action**>, reportez-vous à la section « **Détection sabotage** ». (page 82)
8. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].





- Avant toute utilisation, réglez les tailles de mouvement minimale et maximale les plus adaptées à la plage de mouvement à détecter.
- La taille détectée d'un objet peut différer de sa taille réelle, selon sa forme.
- Jusqu'à 16 objets peuvent être affichés depuis la partie supérieure de l'écran.
- Dans les cas suivants, le fonctionnement efficace de détection de mouvement peut être dégradé ou entraîner une détection incorrecte.
  - Absence de différence marquée de couleur ou de luminosité entre le sujet et l'arrière-plan.
  - Activités autour de la zone limite du champ de vision de la caméra.
  - Existence de multiples mouvements continus aléatoires pour différentes raisons, notamment un changement de scène ou des changements rapides des conditions d'éclairage.
  - Objet fi xe continuant de bouger dans la même position.
  - Mouvements autres que la modification de la position tels que le rapprochement à la caméra ou l'éloignement de la même.
  - Objet en mouvement qui se rapproche trop près de la caméra.
  - Objet masquant d'autres objets derrière lui.
  - Chevauchement de deux ou plusieurs objets ou scission d'un objet en plusieurs objets.
  - Objet se déplaçant trop rapidement (pour détecter correctement un mouvement, la caméra doit capturer le chevauchement de plusieurs cadres contigus par l'objet en mouvement).
  - Réfl exion, fl ou ou ombre dus à une forte lumière telle que la lumière directe du soleil, un éclairage artifi ciel ou des phares.
  - En cas de fortes chutes de neige, de pluie, en cas de vent violent ou à l'aube et au crépuscule.

Pour utiliser la detection de mouvement

Cette fonction permet de détecter un mouvement correspondant aux conditions spécifiées par la sensibilité, la taille et la zone.



1. Sélectionnez un mode de détection de mouvement.
2. Sélectionnez l'onglet <**Sensibilité**> pour régler le niveau de sensibilité.
   Vous pouvez régler la sensibilité du capteur pour détecter un mouvement en dehors de l'arrière-plan depuis la vidéo de surveillance.

> ■ Dans une situation où il est possible de distinguer parfaitement des objets des arrière-plans, fixez un niveau de sensibilité faible. Dans les cas contraires, fixez un niveau de sensibilité élevé.

3. Sélectionnez l'onglet <**Taille**>.
   Vous pouvez limiter la taille maximale/minimale du mouvement à détecter.
   - Taille mini. : Pour régler la taille mini. des mouvements détectés, sélectionnez <**Taille mini.**>, puis sélectionnez avec la souris la taille d'écran souhaitée.
   - Taille maxi. : Pour régler la taille maxi. des mouvements détectés, sélectionnez <**Taille maxi.**>, puis sélectionnez avec la souris la taille d'écran souhaitée.

> ■ Les mouvements inférieurs à la taille minimale spécifiée ou supérieurs à la taille maximale ne sont pas détectés. Pour éviter toute détection imprévue provoquée par des bruits grands ou petits, réglez les tailles de mouvement minimum/maximum correctement conformément à vos environnements.
> Veuillez noter que les mêmes mouvements au même emplacement peuvent être détectés avec des tailles différentes ; il est donc conseillé de prendre en compte et d'inclure une différence tolérée lors de la configuration des tailles de détection minimale/maximale.

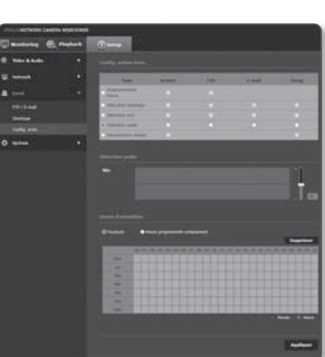
4. Sélectionnez l'onglet <**Zone**>.
   Vous pouvez spécifier une zone de l'écran à inclure ou exclure dans/de la détection.
   Vous pouvez spécifier au total 4 zones.
   - Zone détection : Permet d'exclure tout l'écran de la détection et d'ajouter la zone spécifiée comme zone de détection de mouvements. Sélectionnez 4 sommets dans l'image avec votre souris afin de définir une zone de détection.
   - Zone non détection : Permet de régler tout l'écran comme zone de détection de mouvements et d'exclure la zone spécifiée comme zone de non détection. Sélectionnez 4 sommets dans l'image avec votre souris afin de définir une zone de non-détection.
5. Pour supprimer une zone, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'écran pour ouvrir un menu contextuel et sélectionnez Supprim., puis appuyez sur le bouton [**OK**].



6. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (Appliquer)**].

Détection audio

Permet de détecter le son dépassant le niveau spécifié et de déclencher un événement en conséquence.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Event (** **)**>.
2. Cliquez sur <**Config. évén.**>.
3. Sélectionnez <**Détection audio**> depuis <**Config. action évén.**>.
4. Sélectionnez ou non <**Activer**>.
5. Réglez le niveau de son de la détection audio.
   Plus le niveau est bas, moins le changement de son est détecté.
6. Spécifi ez l'heure et les conditions d'activation.
   - Pour obtenir de plus amples informations sur les options <**Heure d'activation**> et <**Action**>, reportez-vous à la section « **Détection sabotage** ». (page 82)
7. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** **)**].





- Sélectionnez <**Video & Audio**> - <**Audio Configuration**> et réglez le volume approprié pour votre microphone comme source d'entrée audio, de sorte que la fonction de détection audio puisse fonctionner correctement.
- Si le niveau audio détecté est trop bas, réglez le gain d'entrée audio à un niveau plus élevé dans <**Audio Configuration**>.
- Veuillez utiliser la fonction de détection audio lorsque vous vous connectez à l'entrée d'un périphérique audio externe.

Déconnexion réseau

Vous pouvez recevoir et enregistrer des événements d'un réseau déconnecté physiquement.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Event (** **)**>.
2. Cliquez sur <**Config. évén.**>.
3. Sélectionnez <**Déconnexion réseau**> depuis <**Config. action évén.**>.
4. Sélectionnez ou non <**Activer**>.
5. Spécifi ez l'heure et les conditions d'activation.
   - Pour obtenir de plus amples informations sur les options <**Heure d'activation**> et <**Action**>, reportez-vous à la section « **Détection sabotage** ». (page 82)
6. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** **)**].

CONFIGURATION DU SYSTÈME

Informations produit

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**System ( )**>.
2. Cliquez sur <**Informations produit**>.
3. Vérifiez les informations relatives à la caméra ou fournissez les détails selon l'environnement réseau.
   - Modèle : nom du modèle du produit.
   - Numéro de série : numéro de série du produit.
   - Nom de l'appareil : Indiquez un nom de périphérique qui s'affichera sur l'écran Direct.
   - Emplacement : Permet de spécifier l'emplacement de la caméra à installer.
   - Description : Fournissez les informations détaillées sur l'emplacement de la caméra.
   - Note : Fournit une explication relative à la caméra pour une meilleure compréhension.
   - Langue : Sélectionnez la langue de votre choix pour l'affichage à l'écran de Web Viewer.



■ La langue par défaut est définie sur <**English**>.

4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer ( )**].

Date & Heure



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l’onglet <**System ( )**>.
2. Cliquez sur <**Date & Heure**>.
3. Spécifiez l’heure et la date qui seront appliquées à la caméra.
   - Heure du système actuelle : Affiche les réglages de l’heure actuelle sur votre système.
   - Fuseau horaire : Spécifiez le fuseau horaire en fonction de l’heure de Greenwich.
   - Utiliser l'heure d'été : Lorsque cette option est sélectionnée, l’heure est toujours réglée sur une heure en moins que le fuseau horaire local pour la période de temps spécifiée. Cette option s’affiche uniquement dans les zones où l’heure d’été DST est appliquée.
   - Configuration heure du système : Spécifiez l’heure et la date qui seront appliquées à votre système.
     - Manuel : Spécifiez l’heure manuellement.
     - Synchro avec serveur NTP : Permet d’effectuer la synchronisation sur l’heure de l’adresse du serveur spécifié.
     - Synchro avec visionn. PC : Permet de régler sur l'heure de l'ordinateur connecté.
4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer ( )**].

■ Si vous avez sélectionné <**Synchro avec visionn. PC**>, choisissez l'heure standard pour le PC et la caméra.

Utilisateur

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**System (** **)**>.
2. Cliquez sur <**Utilisateur**>.
3. Fournit les informations nécessaires pour l'utilisateur.
   - Modification mot de passe administrateur : Changez le mot de passe relatif à l'administrateur.





- Le mot de passe par défaut est vulnérable aux menaces de sécurité. Vous devez le changer.
- Il est recommandé de changer votre mot de passe tous les trois mois.
- La longueur et les limites du mot de passe sont les suivantes.
  - Une combinaison d'au moins trois types de majuscules, minuscules, chiffres et caractères spéciaux : 8 à 15 caractères.
  - Une combinaison d'au moins deux types de majuscules, minuscules, chiffres et caractères spéciaux : 10 à 15 caractères.
  - Doit être différent de l'ID.
  - Vous ne pouvez pas répéter la même lettre et/ou le nombre de caractères spéciaux plus de trois fois.
  - Impossible d'utiliser trois lettres consécutives. (par exemple, abc, 123, 321, ou des valeurs de code ASCII dans l'ordre croissant ou décroissant séquentiel)
  - Caractères spéciaux qui sont autorisés. : ~`!@#$%^*()_-+=|{}[].?/
  - Après avoir modifié votre mot de passe, si il y a une caméra reliée à un client CMS ou NVR, vous devez alors vous réenregistrer avec le mot de passe que vous venez de changer. Si l'appareil est toujours connecté avec le même mot de passe, le compte peut être bloqué parce qu'un client utilise le mot de passe précédent.
- Si vous essayez de vous connecter avec le compte enregistré et qu'au moins 5 authentifications par mot de passe consécutives ont échoué, alors le compte peut être verrouillé pendant trente secondes.

- Configuration invité : Si vous sélectionnez <**Activer accès invité**>, le compte invité peut avoir accès à l'écran Web Viewer mais ne peut afficher que l'écran Live Viewer.
  - Le mot de passe/l'ID du compte invité est de type <**invité/invité**>, et ne peut être modifié.
- Config. de l'authentification : si vous sélectionnez <**Activer la conn. RTSP sans authentification**>, vous pouvez accéder à RTSP sans vous connecter et visualiser la vidéo.
- Utilisateur actuel : Si vous sélectionnez <**Utilisé**>, vous pouvez régler ou modifier les droits d'accès utilisateur.
  - L'administrateur peut définir les droits d'accès des entrées et sorties audio.
  - Profil : Si vous sélectionnez <**Par defaut**>, vous ne pouvez voir que la vidéo du profil par défaut ; si vous sélectionnez <**Tout**>, vous pouvez voir toute la vidéo de profil.

!

- Les fonctions ONVIF disponibles pour un utilisateur enregistré autorisé à utiliser les fonctions ONVIF sont limitées aux utilisateurs autorisés.
- Transfert vidéo et Informations concernant le changement vidéo : Réglez le profil sur <**Tout**>, et réglez l'entrée audio et la sortie audio.

4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer (** Appliquer **)**].

Mise à niveau / Redémarrage

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**System (** ⚙ **)**>.
2. Cliquez sur <**Mise à niveau / Redémarrage**>.
3. Sélectionnez chaque élément et réglez-le convenablement.
   - Mise à niveau : Effectue la mise à niveau du système.

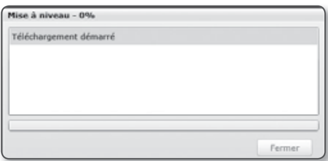


   - Paramètres par défaut : Permet de réinitialiser le système sur ses valeurs par défaut.
     - Hormis les paramètres réseau : Initialisez tous les paramètres de configuration excepté pour le réseau ou l'objectif.
     - Tout : Réinitialise les réglages comprenant les réglages de la caméra. (Cependant, les informations du journal ne seront pas réinitialisées).
       - ■ Si vous initialisez toutes les configurations de votre caméra, DHCP sera choisi comme méthode de connexion IP par défaut. Si aucun serveur DHCP n'est trouvé, les réglages précédents seront automatiquement restaurés.
   - Configuration sauvegarde et restauration : Sauvegarde les réglages du système actuel avant d'effectuer un processus de restauration. Le système redémarre automatiquement après la sauvegarde ou la restauration.
   - Redémarrer : Redémarre le système.

Pour réaliser une mise à niveau

1. Cliquez sur [**Mise à niveau**].
2. Cliquez sur [**Parcourir**] pour spécifier un fichier à mettre à niveau.
3. Cliquez sur [**Envoyer**].
4. La boîte de dialogue « **Mise à niveau** » s'ouvre et affiche une barre de progression au bas de la fenêtre.
5. La mise à niveau terminée, le navigateur se ferme et la caméra redémarre.



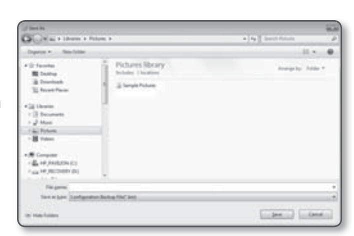




- Selon l'état du réseau, la mise à niveau peut prendre aussi peu que 3 minutes jusqu'à un maximum de 20 minutes.
  Si le processus de mise à niveau est interrompu, la mise à niveau ne sera pas complètement terminée.
- Pendant le redémarrage du système, le visionneur Web ne peut pas y accéder.
- Vous pouvez télécharger la version la plus récente du produit sur le site Internet de Samsung (www.samsungcctv.com).

Pour sauvegarder les réglages actuels

1. Cliquez sur [**Sauvegarde**].
   La boîte de dialogue Enregistrer sous apparaît.
2. Spécifiez le chemin de la sauvegarde en indiquant le nom de fichier approprié, puis cliquez sur [**Save**].
   Le fichier de sauvegarde sera stocké sur le chemin spécifié sous une forme « **.bin** ».

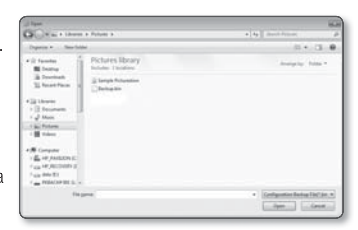


Pour restaurer les réglages de sauvegarde

1. Pour restaurer les réglages de sauvegarde, cliquez sur [**Restauration**].
2. Sélectionnez un fichier de sauvegarde, puis cliquez sur [**Open**].

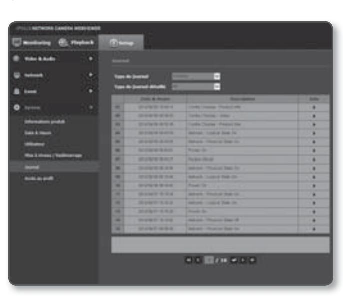


- Si vous effectuez la sauvegarde ou la restauration, le navigateur Web se fermera et la caméra redémarrera.



Journal

Vous pouvez consulter le journal système ou le journal des erreurs.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**System (** ⚙ **)**>.
2. Cliquez sur <**Journal**>.
3. Sélectionnez un type de journal.
   - Système : Vous pouvez consulter les journaux système dans lesquels sont consignées toutes les modifications du système, notamment les informations relatives à l'heure.
   - Événement : Vous pouvez vérifier les journaux des événements, notamment pour les informations relatives à l'heure.
4. Depuis la liste des journaux de droite, sélectionnez un élément à rechercher.
   - Si vous sélectionnez <**All**> dans le coin supérieur gauche de la liste déroulante, tous les journaux correspondants au type de journal applicable seront affichés.
5. Si une page ne peut pas afficher l'ensemble des journaux disponibles, servez-vous des boutons du bas pour passer à l'élément suivant ou revenir sur le précédent ou aller sur le dernier élément.



- Si vous souhaitez visionner les détails d'un journal, cliquez sur [**Info (** ▶ **)**] dans la colonne de droite du journal ; les informations relatives au log s'afficheront dans le volet inférieur de l'écran.
- Chaque page affiche 15 journaux, le plus récent apparaissant en haut de la liste.
- La liste des journaux d'événements/système peut contenir jusqu'à 1000 logs ; après cela, les journaux existants seront supprimés à chaque création d'un nouveau journal.

Accès au profil

Vous pouvez vérifier le profil vidéo de la caméra étant actuellement connectée.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**System (** **)**>.
2. Cliquez sur <**Accès au profil**>.
   - Accès au profil : permet d'afficher les informations du nouveau profil ajouté.
     - Profil : Permet d'afficher les informations du nouveau codec ajouté.
     - Débit Binaire(kbps) : Permet d'afficher le débit binaire actuel et le débit binaire réglé.
     - Vitesse d'enregistrement (fps) : Permet d'afficher la vitesse d'enregistrement actuelle et la vitesse d'enregistrement réglée.
     - ATC (%) : Permet d'afficher l'état ATC.
     - Décompte utilisateurs simultanés : permet d'afficher le nombre d'utilisateurs simultanés ayant accès au profil.
   - Utilisateur actuel : Affiche les informations concernant les utilisateurs accédant au Web Viewer et affichant des vidéos de surveillance.
     - Profil : Permet d'afficher le nom du profil auquel l'utilisateur a accédé.
     - Débit Binaire(kbps) : Permet d'afficher le débit binaire actuel.
     - Etat de connexion du réseau : Cette fonction vous permet de consulter l'état de la connexion réseau.
     - IP : Permet d'afficher l'adresse IP de l'utilisateur actuel.



■ Pour vérifier les informations sur le profil actuellement utilisé, cliquez à nouveau sur <**Accès au profil**> pour réactualiser.

SPÉCIFICATIONS

Éléments		Description	
		SNF-7010	SNF-7010V
Vidéo	Système imageur	CMOS PS 3Mo 1/2,8"	
	Nombre total de pixels	3 mégapixels	
	Système de balayage	Progressif	
	Luminosité minimale	1.3 Lux	
	Sortie vidéo	-	
Objectif	Longueur focale (facteur zoom)	1,05mm	
	Ouverture relative maxi	F2,8	
	Champ de vision angulaire	H : 170°, V : 180°, D : 178°	
	Distance minimale de l'objet à l'objectif	0,3 m	
	Type d'objectif	Objectif à focale fixe	
	Type montage	Type embaarqué	
	Réglage de l'angle de l'objectif	Rotation : 0°~ 355°	
Opérationnel	Titre de caméra	Désactivé / Activé (Affichage jusqu'à 45 caractères)	
	Jour et Nuit	Auto / Couleu / N/B / Calendrier	
	Compensation de rétroéclairage	Désactivé / BLC	
	Large gamme dynamique	120dB↑	
	Amélioration du contraste	SSDR (Samsung Super Dynamic Range) (Désactivé / Activé)	
	Réduction du bruit numérique	SSNRIII (Filtre bruit 2D+3D) (Désactivé / Activé)	

Éléments		Description	
		SNF-7010	SNF-7010V
Opérationnel	Stabilisation d’image numérique	-	
	Dénébuliser	Auto/Manuel/Arrêt	
	Détection mouvement	Désactivé / Activé (4ea zones polygonales à 4 points)	
	Détection Audio	Désactivé / Activé	
	Masque de confidentialité	Désactivé / Activé (32 zones polygonales avec 4 points)	
	Contrôle du gain	Désactivé / Faible / Moyen / Élevé	
	Balance Blancs	ATW / AWC / Manuel / Intérieur / Extérieur	
	Vitesse d’obturateur électronique	Minimum / Maximum / Anti scintillement / 50Hz / 60Hz (2 ~ 1/12,000 s)	
	Basculement / Miroir	Désactivé / Activé	
	Analyse vidéo intelligente	Sabotage	
	E/S alarme	-	
	Entrée audio	Microphone intégré, MIC externe	MIC externe
	Sortie audio	Sortie ligne (mini jack stéréo de 3,5 mm)	
	Déclenchements d’alarme	Détection de mouvement, Sabotage, Détection audio, Déconnexion réseau	

Éléments		Description	
		SNF-7010	SNF-7010V
Réseau	Ethernet	RJ45 (10/100BASE-T)	
	Format de compression vidéo	H.264, MJPEG	
	Résolution	2048x1536 / 1600x1200 / 1280x960 / 1024x768 / 800x600 / 640x480 / 320x240	
	Vitesse d'enregistrement max.	3M 20 ips	
	Dewarping	Client : Smart Viewer	
	Affichage de la composition	========Caméra======= Fisheye 360° ========Client======== Panorama simple Panorama double Quad Région sélectionnablepar l'utilisateur Rectangle simple 1 Original, 3 Rectangle 1 Panorama + 2 Rectangle ===================	
	PTZ numérique	-	
	Réglage de la qualité vidéo	H.264 : Niveau de compression, Contrôle du niveau de débit binaire cible MJPEG : Contrôle du niveau qualité	

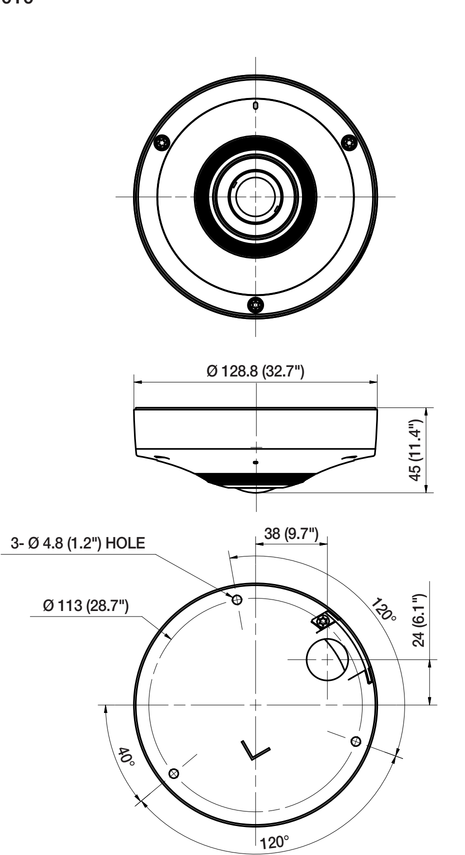
Éléments		Description	
		SNF-7010	SNF-7010V
Réseau	Méthode de contrôle du débit binaire	H.264 : CBR ou VBR MJPEG : VBR	
	Fonction de lecture en transit	Lecture en transit multiple (Jusqu'à 6 profils)	
	Format de compression audio	G.711 µ-law G.726 : 16 kb/s, 24 kb/s, 32 kb/s, 40 kb/s	
	Communication audio	Bidirectionnel	
	IP	IPv4, IPv6	
	Protocole	TCP/IP, UDP/IP, RTP(UDP), RTP(TCP), RTCP, RTSP, NTP, HTTP, HTTPS, SSL, DHCP, PPPoE, FTP, SMTP, SNMPv1/ v2c/v3(MIB-2), DNS, DDNS, QoS, UPnP, Bonjour	
	Sécurité	Authentification de l'identifiant HTTPS(SSL) Authentification de l'identifiant en abrégé Filtrage de l'adresse IP Journal d'accès des utilisateurs Authentification 802.1X	
	Cryptage	TLS 1.0 SSL VPN Cryptage des données vidéo pris en charge.	
	Méthode de lecture en transit	Diffusion individuelle / multiple	
	Nombre maximal d'utilisateurs en accès	15 utilisateurs max en mode Diffusion individuelle	
	Logement mémoire	Micro SD/SDHC/SDXC - Les images animées enregistrées sur une carte mémoire SD/SDHC/ SDXC peuvent être téléchargées.	

Éléments		Description	
		SNF-7010	SNF-7010V
Réseau	Langue de la page Web	Anglais, Français, Allemand, Espagnol, Italien, Chinois, Coréen, Russe, Japonais, Suédois, Danois, Portugais, Tchèque, Polonais, Turc, Roumain, Serbe, Néerlandais, Croate, Hongrois, Grec, Norvège, Finlande	
	Web Viewer	Système d'exploitation pris en charge : Windows XP / VISTA / 7 / 8, MAC OS X 10.8, 10.7 Navigateur pris en charge : Microsoft Internet Explorer (Ver. 10 ~ 7) Mozilla Firefox (Ver. 19 ~ 9) * Windows uniquement Google Chrome (Ver. 25 ~ 15) * Windows uniquement Apple Safari (Ver. 6.0.2(Mac OS X 10.8, 10.7 uniquement), 5.1.7) * Mac OS X uniquement	
	Logiciel de gestion centrale CMS	SmartViewer	
Environnemental	Température / Humidité de fonctionnement	-10°C ~ +55°C (+14°F ~ +131°F) / Moins de 90 % d'humidité.relative	
	Température / Humidité de stockage	-30°C ~ +60°C (-22°F ~ +140°F) / Moins de 90 % d'humidité.relative	
	Protection captage	-	IP66
	Résistant aux dégradations par malveillance	-	IK10
Électrique	Tension d'entrée / Courant	PoE(802.3af, Class 3), 12V CC	
	Consommation d'énergie	Max. 7,4W	
Mécanique	Couleur / Matériau	Plastique/ALUMINUM	ALUMINUM
	Dimensions (Ø x H)	Ø128,8 x H45mm	Ø128,8 x H58,8mm
	Poids	480g	550g

VUE DU PRODUIT

SNF-7010

Unité : mm (pouce)



SNF-7010V

Unité : mm (pouce)

128.8 (32.7")
40.4 (1.59)
58.8 (2.31")
38 (9.7")
3- Ø 4.8 (1.2")
120°
24 (6.1")
40°
120°

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

PROBLÈME	SOLUTION
Je n'ai pas accès à la caméra à partir d'un navigateur Internet.	• Vérifier pour s'assurer que les paramètres de réseau de la caméra sont appropriés. • Vérifier pour assurer que tous les câbles de réseau ont été correctement connectés. • Si elle est connectée en utilisant DHCP, vérifier que la caméra peut acquérir des adresses IP dynamiques sans aucun problème. • Si la caméra est connectée à un Routeur large bande, vérifier que le renvoi de port est configuré correctement.
Le visionneur a été déconnecté pendant le suivi.	• Les visionneurs connectés se déconnectent à tout changement apporté à la caméra ou aux configurations de réseau. • Vérifier toutes les connexions de réseau. • Si la caméra est connectée par un réseau PPPoE, il est possible que le visionneur se déconnecte en raison de mauvaises conditions de réseau.
Je ne peut pas me connecter au système en utilisant le navigateur à onglet d'Internet Explorer 7.0.	• Une erreur peut être générée lors de la connexion avec une nouvelle fenêtre ou un nouvel onglet du fait que les données de cookie sont partagées. N'utilisez pas de nouvelle fenêtre ou de nouvel onglet, sélectionnez « Fichier → Nouvelle session ».
La caméra connectée au réseau n'est pas détectée dans le programme d'installateur IP.	• Désactiver les paramètres de pare-feu sur votre PC et chercher de nouveau la caméra.
Chevauchement d'images.	• Vérifier si une ou plusieurs caméras sont configurée à une adresse multidiffusion unique au lieu d'adresses différentes. Si une adresse unique est utilisée pour des caméras multiples, les images peuvent se chevaucher.
Aucune image n'apparaît.	• Si la méthode de transmission est configurée sur multidiffusion, vérifier s'il y a un routeur qui prend en charge la multidiffusion dans le LAN sur lequel la caméra est connectée.

PROBLÈME	SOLUTION
<Détection mvt> de <Config. évén.> est réglé sur <Activer>, mais aucun e-mail de notification ne me parvient lorsqu'un événement de mouvement se produit.	• Vérifiez les réglages selon la séquence suivante : A. Vérifiez les réglages <Date et heure>. B. L'option <Détection mvt> doit être réglée sur <Activer>. C. Vérifiez si l'option <E-mail> du menu <Action événement> est cochée avant utilisation.
Impossible d'effectuer un enregistrement sur la carte mémoire Micro SD.	• Vérifiez que la carte mémoire n'est pas défectueuse.
La carte mémoire Micro SD est insérée mais la caméra ne fonctionne pas correctement.	• Vérifiez si la carte mémoire est insérée dans le bon sens. Le fonctionnement des cartes mémoire formatées sur d'autres appareils n'est pas garanti sur cette caméra. • Formatez la carte mémoire à nouveau sous le menu <Setup> → <Event> → <Stockage>.

OPEN SOURCE ANNOUNCEMENT

GPL/LGPL software license

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@samsung.com.

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

GPL SW

Component Name	License	URL
Base Kernel	GPL 3.0	
Busybox	GPL 2.0	http://www.busybox.net/downloads/snapshots
dosfstools	GPL 2.0	http://www.daniel-baumann.ch/software/dosfstools
iproute2-3.1.0	GPL 2.0	
alsa-utils-1.0.24.2	GPL 2.0	
alsa-lib-1.0.24.1	GPL 2.0	
iptables-1.4.12.2	GPL 2.0	http://ftp.netfilter.org/pub/iptables
ethtool-3.2	GPL 2.0	
mtd-1.4.1	GPL 2.0	ftp://ftp.infradead.org/pub/mtd-utils
mii-diag-2.11	GPL 2.0	
rp-pppoe-3.10	GPL 2.0	http://www.roaringpenguin.com/pppoe/
wpa_supplicant-0.7.3	GPL 2.0	
bash-4.2	GPL 3.0	
zeroconf	GPL 2.0	

LGPL SW

Component Name	License	URL
gLibc	LGPL 2.0	
neon-0.29.6	LGPL 2.0 (The Manual and test suite are GPL)	http://www.webdav.org/neon/

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street,Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-- to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs ; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.

You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps :

(1)copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin S

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.
You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run,you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception:if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program)on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2)in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machinereadable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.) The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form)with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License.

However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works.

These actions are prohibited by law if you do not accept this License.Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise)that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.

For example, if a patent license would not permit royaltyfree redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system ; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries,so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation,write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "ASIS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAMPROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. 12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.
END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C)yyyy name of author

This program is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License

as published by the Free Software Foundation ; either version 2 of the License, or (at your option)any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc.,51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.
Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode :

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY ; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions ; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c' ; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer)or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program,if necessary. Here is a sample ; alter the names:

Yoyodyne, Inc.,hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker. signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating

your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is

Lwihcaetn ysoeu want to do, use the GNU Lesser General Public instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf.org/>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works. The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program-- to make sure it remains free software for all its users.

We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors.

You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.
For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it. For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions. Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose omputers, but in those that do, we wish to avoid the special anger that patents applied to a free program could make it ffectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that atents cannot be used to render the program non-free. he precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

“This License” refers to version 3 of the GNU General Public License.
“Copyright” also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.
“The Program” refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as “you”. “Licensees” and “recipients” may be individuals or organizations.
To “modify” a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a “modified version” of the earlier work or a work “based on” the earlier work.
A “covered work” means either the unmodified Program or a work based on the Program.
To “propagate” a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To “convey” a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying. An interactive user interface displays “Appropriate Legal Notices” to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The “source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. “Object code” means any non-source form of a work.

A “Standard Interface” means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The “System Libraries” of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A “Major Component”, in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The “Corresponding Source” for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work’s System Libraries, or generalpurpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.
The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source. The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you. Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users’ Legal Rights From anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work’s users, your or third parties’ legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program’s source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program. You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.

b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".

c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.

d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so. A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.

b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.

d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.

e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d. A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work. A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made. If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network. Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

“Additional permissions” are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions. When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission. Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or

b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or

c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or

d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or

e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or

f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors. All other non-permissive additional terms are considered “further restrictions” within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying. If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms. Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation. Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you ofthe violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice. Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License. An “entity transaction” is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party’s predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts. You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A “contributor” is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor’s “contributor version”. A contributor’s “essential patent claims” are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, “control” includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License. Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor’s essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a “patent license” is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To “grant” such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party. If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. “Knowingly relying” means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient’s use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid. If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it. A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license

(a) in connection with copies of the covered work conveyedby you (or copies made from those copies), or

(b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007. Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others’ Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of thisLicense. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/ or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License “or any later version” applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation. If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy’s public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program. Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/ OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

OpenSSL Combined License

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

Component Name	License	URL
openssl-1.0.1c	OpenSSL Combined License	http://www.openssl.org/source

Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Projectfor use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young(eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)" The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

BSD License

Some software components of this product incorporate source code covered under the BSD license as follows.

Component Name	License	URL
net-snmp-5.7.1	BSD	http://www.net-snmp.org/about/license.html
pcre-8.20	BSD	
openssh-5.9p1	BSD	
libcap-1.2.1	BSD 2.0	http://www.kernel.org/pub/linux/libs/security/linux-privs/libcap2
lighttpd-1.4.31	BSD 2.0	http://www.opensource.org/licenses/bsd-license.html
Game-ws	BSD 2.0	
MiniUPnP Project Client	BSD 2.0	
pppd-2.4.5	BSD 3.0	http://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause

lighttpd is a secure, fast, compliant, and very flexible webserver that has been optimized for high-performance environments. It has a very low memory footprint compared to other webservers and takes care of cpuload. Its advanced feature-set (FastCGI, CGI, Auth, Output-

Compression, URL-Rewriting and many more) make lighttpd the perfect webserver-software for every server that suffers load problems. Simple Network Management Protocol (SNMP) is an Internetstandard protocol for managing devices on IP networks. It is used mostly in network management systems to monitor the devices attached to the network for conditions that need administrative attention. Net-SNMP is a suite of applications used to implement SNMP v1, SNMP v2c and SNMP v3 using both IPv4 and IPv6. For more additional information, send email to help.cctv@samsung.com.

3. Neither the name of the Regents of the University of California nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2006, Creative Labs Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the Creative Labs nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2005-2012, Thomas BERNARD

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of Thomas BERNARD nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Various copyrights apply to this package, listed in various separate parts below. Please make sure that you read all the parts.

Part 1: CMU/UCD copyright notice: (BSD like)

Copyright 1989, 1991, 1992 by Carnegie Mellon University Derivative Work - 1996, 1998-2000

Copyright 1996, 1998-2000 The Regents of the University of California

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of CMU and The Regents of the University of California not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific written permission.

CMU AND THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL CMU OR THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM THE LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Part 2: Networks Associates Technology, Inc copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2001-2003, Networks Associates Technology, Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following

disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of the Networks Associates Technology, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 3: Cambridge Broadband Ltd. copyrightnotice (BSD)

Portions of this code are copyright (c) 2001-2003, Cambridge Broadband Ltd.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy The name of Cambridge Broadband Ltd. may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 4: Sun Microsystems, Inc. copyright notice

(BSD)

Copyright (c) 2003 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network

Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A.

All rights reserved.

Use is subject to license terms below. This distribution may include materials developed by third parties. Sun, Sun Microsystems, the Sun logo and Solaris are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of the Sun Microsystems, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 5: Sparta, Inc copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2003-2009, Sparta, Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of Sparta, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 6: Cisco/BUPTNIC copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2004, Cisco, Inc and Information Network

Center of Beijing University of Posts and Telecommunications.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of Cisco, Inc, Beijing University of Posts and Telecommunications, nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 7: Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG copyright notice (BSD)

Copyright (c) Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG, 2003oss@fabasoft.com

Author: Bernhard Penz

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy The name of Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG or any of its subsidiaries, brand or product names may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 8: Apple Inc. copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2007 Apple Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. 3. Neither the name of Apple Inc. (“Apple”) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE AND ITS CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE OR ITSCONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 9: ScienceLogic, LLC copyright notice(BSD)

Copyright (c) 2009, ScienceLogic, LLC

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions aremet: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of ScienceLogic, LLC nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE

The MIT License

Some software components of this product incorporate source code covered under the MIT license as follows

MIT License 2.0

- Acewidget, bettermeans, jquery-ui, libxml, libxml2, Mesa3D-MesaLib,mwEmbed,OpenGL Samples Pack, Wide Studio, xorg-server, dropbear-2012.55, ncurses-5.7

Copyright (c) 2011, The Dojo Foundation

Copyright 2010, AUTHORS.txt (http://jqueryui.com/about)

Dual licensed under the MIT or GPL Version 2 licenses.

- http://jquery.org/license
- http://docs.jquery.com/UI/Widget

Copyright Daniel Veillard

Copyright Igor Zlatovic <igor@zlatkovic.com>

Copyright Aleksey Sanin

Copyright Gary Pennington <Gary.Pennington@uk.sun.com>

Copyright Alfred Mickautsch <alfred@mickautsch.de>

Copyright Bjorn Reese <bjorn.reese@systematic.dk>

Copyright Joel W. Reed

Copyright William Brack <wbrack@mmm.com.hk>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Copyright Atish Kumar Patra

Copyright (c) 2006 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Mozilla Public License

Since we, at Samsung Techwin, used the Mozilla Firefox component without modifying the source code according to the MOZILLA Public license 1.1, we are not obliged to provide the source code of the corresponding component.

- Version 1.1

1. Definitions.

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the Covered Code available to a third party.

1.1. ''Contributor” means each entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. ''Contributor Version” means the combination of the Original Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. ''Covered Code” means the Original Code or Modifications or the combination of the Original Code and Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. ''Electronic Distribution Mechanism” means a mechanism generally accepted in the software development community for the electronic transfer of data.

1.5. ''Executable” means Covered Code in any form other than Source Code.

1.6. ''Initial Developer” means the individual or entity identified as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit A.

1.7. ''Larger Work” means a work which combines Covered Code or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. ''License” means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. ''Modifications” means any addition to or deletion from the substance or structure of either the Original Code or any previous Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. ''Original Code” means Source Code of computer software code which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as Original Code, and which, at the time of its release under this License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. ''Source Code" means the preferred form of the Covered Code for making modifications to it, including all modules it contains, plus any associated interface definition files, scripts used to control compilation and installation of an Executable, or source code differential comparisons against either the Original Code or another well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The Source Code can be in a compressed or archival form, provided the appropriate decompression or de-archiving software is widely available for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License or a future version of this License issued under Section 6.1. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

2. Source Code License.

2.1. The Initial Developer Grant. The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license, subject to third party intellectual property claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or selling of Original Code, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2) separate from the Original Code; or 3) for infringements caused by: i) the modification of the Original Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant. Subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3. Distribution Obligations.

3.1. Application of License. The Modifications which You create or to which You contribute are governed by the terms of this License, including without limitation Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be distributed only under the terms of this License or a future version of this License released under Section 6.1, and You must include a copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code version that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. However, You may include an additional document offering the additional rights described in Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code. Any Modification which You create or to which You contribute must be made available in Source Code form under the terms of this License either on the same media as an Executable version or via an accepted Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an Executable version available; and if made available via Electronic Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12) months after the date it initially became available, or at least six (6) months after a subsequent version of that particular Modification has been made available to such recipients. You are responsible for ensuring that the Source Code version remains available even if the Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications. You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a file documenting the changes You made to create that Covered Code and the date of any change. You must include a prominent statement that the Modification is derived, directly or indirectly, from Original Code provided by the Initial Developer and including the name of the Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an Executable version or related documentation in which You describe the origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims. If Contributor has knowledge that a license under a third party's intellectual property rights is required to exercise the rights granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2, Contributor must include a text file with the Source Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the party making the claim in sufficient detail that a recipient will know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after the Modification is made available as described in Section 3.2, Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies Contributor makes available thereafter and shall take other steps (such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups) reasonably calculated to inform those who received the Covered Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs. If Contributor's Modifications include an application programming interface and Contributor has knowledge of patent licenses which are reasonably necessary to implement that API, Contributor must also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's Modifications are Contributor's original creation(s) and/or Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.5. Required Notices. You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source Code file due to its structure, then You must include such notice in a location (such as a relevant directory) where a user would be likely to look for such a notice. If You created one or more Modification(s) You may add your name as a Contributor to the notice described in Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions. You may distribute Covered Code in Executable form only if the requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code, and if You include a notice stating that the Source Code version of the Covered Code is available under the terms of this License, including a description of how and where You have fulfilled the obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included in any notice in an Executable version, related documentation or collateral in which You describe recipients' rights relating to the Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered Code or ownership rights under a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code version from the rights set forth in this License. If You distribute the Executable version under a different license You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

3.7. Larger Works. You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

4. Inability to Comply Due to Statute or Regulation.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Covered Code due to statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

5. Application of this License.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6. Versions of the License.

6.1. New Versions. Netscape Communications Corporation (''Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions. Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works. If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases ''Mozilla", ''MOZILLAPL", ''MOZPL", ''Netscape", "MPL", ''NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

7. DISCLAIMER OF WARRANTY.

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGING. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8. TERMINATION.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declatory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

9. LIMITATION OF LIABILITY.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU. 10. U.S. GOVERNMENT END USERS.

The Covered Code is a ''commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of ''commercial computer software" and ''commercial computer software documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

11. MISCELLANEOUS.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions. With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern District of California, with venue lying in Santa Clara County, California, with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

12. RESPONSIBILITY FOR CLAIMS.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability.

13. MULTIPLE-LICENSED CODE.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as Multiple-Licensed. Multiple-Licensedmeans that the Initial Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under Your choice of the MPL or the alternative licenses, if any, specified by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

``The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at http://www.mozilla.org/MPL/

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

The Original Code is ________________________________.

The Initial Developer of the Original Code is _____________________. Portions created by ____________________ are Copyright (C) ______ _____________________. All Rights Reserved.

Contributor(s): ____________________________________.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of the _____ license (the [___] License), in which case the provisions of [______] License are applicable instead of those above. If you wish to allow use of your version of this file only under the terms of the [____] License and not to allow others to use your version of this file under the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the notice and other provisions required by the [___] License. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under either the MPL or the [___] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of the notices in the Source Code files of the Original Code. You should use the text of this Exhibit A rather than the text found in the Original Code Source Code for Your Modifications

The Independent JPEG Group's JPEG Software

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the JPEG license.

- JPEG license
  - Code project – Generating Outline OpenGL, Libjpeg

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

Serious users of this software (particularly those incorporating it into larger programs) should contact IJG at jpeg-info@uunet.uu.net to be added to our electronic mailing list. Mailing list members are notified of updates and have a chance to participate in technical discussions, etc.

This software is the work of Tom Lane, Philip Gladstone, Jim Boucher, Lee Crocker, Julian Minguillon, Luis Ortiz, George Phillips, Davide Rossi, Guido Vollbeding, Ge' Weijers, and other members of the Independent JPEG Group.

IJG is not affiliated with the official ISO JPEG standards committee.

LEGAL ISSUES

============

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

T-Kernel License

- This Product uses the Source Code of T-Kernel under T-License granted by the T-Engine Forum(www.t-engine.org)

T-License [License Agreement for Source Code of T-Kernel]

established by T-Engine Forum
on January 23, 2004
revised on June 17, 2004
revised on December 21, 2006
revised on March 24, 2009

Article 1. Scope of License Agreement

1. This License Agreement sets forth copyrights and the terms and conditions of use applicable to the source code of T-Kernel distributed by T-Engine Forum and any derivative work created therefrom.

Article 2. Definition

1. "T-Kernel" means a real-time operating system controlled and distributed by T-Engine Forum on behalf of the copyright holder thereof.

2. "Source Code" means a source program, including related comments and documentations, for the T-Kernel and the Ported Source Code defined in Article 2.8 which is registered with T-Engine Forum.

3. "Hardware-dependent Part" means the part of the Source Code which depends on hardware and needs to be changed when the Source Code is ported and operated on the target hardware, and is designated and separated as such part.

4. "Compiler-dependent Part" means the part of the Source Code which depends on compiler and needs to be changed when the Source Code is ported and operated on the target hardware, and is designated and separated as such part.

5. "Header File" means the part of the Source Code which contains definitions necessary to develop application programs.

6. "T-Engine Hardware" means the hardware which is manufactured in accordance with the T-Engine Hardware specifications or the µT-Engine Hardware specifications issued by T-Engine Forum, and registered with T-Engine Forum.

7. "Similar Hardware to T-Engine Hardware" means any hardware (including software which emulates hardware) other than that defined in Article 2.6 above, on which the T-Kernel can be operated.

8. "Ported Source Code" means a source program produced from the Source Code by modifying only its Hardware-dependent Part and/or Compiler-dependent Part to enable it to be operated on the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware. The Ported Source Code which is registered with T-Engine Forum shall be included in the Source Code.

9. "Modified Source Code" means a source program modified from the Source Code for the purpose of improving its performance, increasing or decreasing its function, and the like. The Ported Source Code shall not be included in the Modified Source Code.

10. "Binary Code" means an executable code form which is created by compiling programs, which include all or part of the Source Code or the Modified Source Code.

11. "Derivative Work" means the Modified Source Code or the Binary Code.

12. "Embedded Product" means any product which operates with executable code form of the Source Code, the Modified Source Code or the Binary Code loaded on its hardware.

13. "End User" means a consumer who uses the Embedded Product.

14. "System Developer" means any person who develops the Embedded Product by itself or has a third party develop the same, and provides, whether with or without payment, the End User with the Embedded Product.

15. "Distributor of Modification" means any person who produces the Modified Source Code and, whether with or without payment, distributes the same to any third party.

16. "Patch for Modification" means a difference, program, system, or the like in order to create the Modified Source Code from the Source Code or the Binary Code thereof.

17. "Vicarious Execution of Patch Processing" means vicarious execution service to create the Modified Source Code applying the Patch for Modification to the Source Code or the Binary Code thereof.

18. "Source Code User" means a person who uses the Source Code.

19. "Distribution" means any of the following acts:

1. to transmit a work to a large number of specific persons through the Internet communication, broadcasting, and the like;

2. to transmit a work to the general public through the Internet communication, broadcasting, and the like automatically in response to a request from the public; and

3. to distribute a copy of a work to the general public or a large number of specific persons.

Article 3. Copyright

1. The copyrights of the Source Code shall be owned by Ken Sakamura.

Article 4. License of Source Code

1. As provided for in this Article, T-Engine Forum shall provide, and grant a license to use, the Source Code free of charge to any person who has taken the necessary procedure for registration as prescribed by T-Engine Forum and agreed to the T-License.

2. The Source Code shall be distributed exclusively by T-Engine Forum. Any person who obtains the Source Code under Article 4.1 above shall not make any re-Distribution of the Source Code.

3. In accordance with the license granted under Article 4.1 above, the Source Code User may perform the following acts:

1. to copy and/or modify the Source Code provided by T-Engine Forum hereunder for its own research, development and the like.

2. to run the Source Code provided by T-Engine Forum hereunder for its own research, development and the like.

3. to run the Source Code modified in accordance with the provision of Article 4.3 (1) above for its own research, development and the like.

4. to distribute the Binary Code created from the Source Code provided by T-Engine Forum hereunder or from the Source Code modified in accordance with the provision of Article 4.3 (1) above.

4. In accordance with the license granted under Article 4.1 above, the System Developer may perform the following acts:

1. to perform any and all acts set forth in the Article 4.3 above.

2. to develop and manufacture the Embedded Product containing the Binary Code, and, whether with or without payment, provide the End User with the same and make the Binary Code available to the End User on the Embedded Product.

5. The Source Code User and the System Developer shall be obligated to give a notice that the Source Code is used, in such a way as separately specified by T-Engine Forum, when they use the Source Code or the Binary Code, or make the Binary Code available for the End User on the Embedded Product.

Article 5. Distribution of Modified Source Code

1. Any of A- members of T-Engine Forum may become the Distributor of Modification by obtaining the approval of T-Engine Forum through the registration procedure as prescribed by the Forum provided that only the department of the A- member which has taken the registration procedure may distribute the Modified Source Code in such a way as provided for in this Article as long as it holds the A-membership.

2. The Distributor of Modification may create the Modified Source Code based on the Source Code provided by T-Engine Forum and the Patch for Modification to be applied to create such Modified Source Code from the Source Code.

3. The Distributor of Modification shall, prior to the distribution, inform T-Engine Forum of and register a name and description of the Modified Source Code in such a way as specified by T-Engine Forum.

4. The Distributor of Modification shall determine the name of the Modified Source Code subject to the rules separately established by T-Engine Forum and publish an appropriate notice as required by the rules on the Patch for Modification and the Modified Source Code.

5. The Distributor of Modification may distribute the Modified Source Code to a third party, whether with or without payment, provided that the Distributor of Modification shall take the necessary measures to prohibit the third party from making the re-Distribution of the Modified Source Code.

6. Developer with the Patch for Modification. Provided, however, that the Distributor of Modification shall be obligated to confirm that the System Developer is the Source Code User duly licensed under Article 4.1.

7. The Distributor of Modification may perform the Vicarious Execution of Patch Processing for the System Developer.

8. The System Developer shall not distribute the Modified Source Code in further modified form to any third party as a stand-alone software product.

9. The System Developer may, under the same obligation as imposed in Article 4.5, make the Embedded Product available for the End User through use of the Patch for Modification distributed by the Distributor of Modification or the Derivative Works obtained through the Vicarious Execution of Patch Processing.

Article 6. Distribution and Registration of the Ported Source Code

1. The Source Code User and the System Developer may, whether with or without charge, distribute to any third party only the following parts of the Ported Source Code on the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware:

1. The Hardware-dependent Part and/or Compiler-dependent Part; provided that the Source Code User and the System Developer shall inform T-Engine Forum of, and T-Engine Forum may publish, a method for distributing said Part(s) to third parties.

2. The Header File; provided that the Header File shall be distributed together with the Binary Code of the Ported Source Code.

2. Any member of T-Engine Forum may request T-Engine Forum to register and distribute, as an original source code for T-Kernel, the Ported Source Code on the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware.

3. Any member of T-Engine Forum who requests the distribution mentioned in the preceding paragraph shall accede to the following conditions:

1. The member shall confirm that the object hardware is the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware.

2. The member shall provide T-Engine Forum with a complete set of operational environment for the object hardware and T-Kernel free of charge when requesting the distribution.

3. The member shall submit test results of the Ported Source Code to T-Engine Forum when requesting the distribution.

4. In the event that T-Engine Forum accepts the request mentioned in Article 6.2, T-Engine Forum shall register and distribute the Ported Source Code as the Source Code for

T-Kernel. Provided, however, that the Ported Source Code may be treated in the same way as the Modified Source Code until the time of registration hereunder.

5. The provision set forth in Article 3 shall apply to the Ported Source Code registered in accordance with this Article.

Article 7. Use for Other Purpose

1. Any use of the Source Code, the Modified Source Code or the Ported Source Code other than those stipulated in Articles 4, 5 and 6 shall be subject to the prior approval of T-Engine Forum.

Article 8. Limited Warranty

1. T-Engine Forum and the copyright holder of the Source Code warrant that the Source Code does not infringe third party's copyrights. Provided, however, that T-Engine Forum and the copyright holder of the Source Code make no warranty as to the Hardware-dependent Part and/or Compiler- dependent Part set forth in Article 6.2 in the Ported Source Code by any third party.

2. Neither T-Engine Forum nor the copyright holder of the Source Code warrants that the Source Code will fit for any particular purpose of the Source Code User.

3. Neither T-Engine Forum nor the copyright holder of the Source Code warrants that the Source Code does not infringe any third party's industrial property rights. In no event shall T-Engine Forum and the copyright holder of the Source Code be liable for any dispute which may arise between the Source Code User and a third party in connection with the third party's industrial property rights.

Article 9. Indemnity

1. Neither T-Engine Forum nor the copyright holder of the Source Code shall be liable for any damages (including, but not limited to, damages resulting from loss of profit, business interruption, loss of business information or any other pecuniary damage) arising out of use or impossibility of use of the Source Code, even if T-Engine Forum and the copyright holder have been informed of the possibility of such damages.

Article 10. Breach of Agreement

1. In case that T-Engine Forum considers that this License Agreement is breached or that the popularization of T-Kernel is obstructed, T-Engine Forum shall take measures to correct such breach or such obstruction, take measures on the ground of copyright infringement, or take any other necessary measures against the breaching person or the obstructing person, regardless of whether or not the said person is a member of T-Engine Forum.

2. In case of breach of this License Agreement by a member of T-Engine Forum, T-Engine Forum may take appropriate measures against the member; for example, the member is disqualified from membership, depending on what kind of breach has been committed by it.

3. Any legal dispute which may arise in relation to any breach of this License Agreement shall be subject to the exclusive jurisdiction of the Tokyo District Court.

Article 11. Governing Law and Language

1. This License Agreement shall be governed by and interpreted under the laws of Japan.

2. This License Agreement is executed in both Japanese text and English text provided that the Japanese text shall govern the interpretation and performance of this License Agreement.

Apache License 2.0

Component Name	License	URL
mDNSResponder_bonjour	Apache License 2.0	http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity

BZip2 License

Component Name	License	URL
bzip2-1.0.5	BZip2	http://www.bzip.org/

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
3. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
4. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Julian Seward, jseward@bzip.org

bzip2/libbzip2 version 1.0.5 of 10 December 2007

University of Illinois / NCSA Open Source License

Component Name	License
iperf-2.0.5	University of Illinois / NCSA Open Source

Iperf performance test

Mark Gates

Ajay Tirumala

Jim Ferguson

Jon Dugan

Feng Qin

Kevin Gibbs

John Estabrook

National Laboratory for Applied Network Research

National Center for Supercomputing Applications

University of Illinois at Urbana-Champaign

http://www.ncsa.uiuc.edu

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software (Iperf) and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimers.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimers in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the names of the University of Illinois, NCSA, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this Software without specific prior written permission. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE CONTIBUTORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

PHP 3.01 License

Component Name	License	URL
php-5.2.17	PHP 3.01	http://www.php.net/distributions

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name "PHP" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact group@php.net.
4. Products derived from this software may not be called "PHP", nor may "PHP" appear in their name, without prior written permission from group@php.net. You may indicate that your software works in conjunction with PHP by saying "Foo for PHP" instead of calling it "PHP Foo" or "phpfoo"
5. The PHP Group may publish revised and/or new versions of the license from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.
   Once covered code has been published under a particular version of the license, you may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such covered code under the terms of any subsequent version of the license published by the PHP Group. No one other than the PHP Group has the right to modify the terms applicable to covered code created under this License.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes PHP software, freely available from <http://www.php.net/software/>".

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PHP DEVELOPMENT TEAM ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES

OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PHP DEVELOPMENT TEAM OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,

INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This software consists of voluntary contributions made by many individuals on behalf of the PHP Group. The PHP Group can be contacted via Email at group@php.net.

For more information on the PHP Group and the PHP project, please see <http://www.php.net>. PHP includes the Zend Engine, freely available at <http://www.zend.com>.

zlib / libpng License

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Component Name	License	URL
zlib-1.2.5	zlib / libpng	http://zlib.net/

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly	Mark Adler
jloup@gzip.org	madler@alumni.caltech.edu

The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files http://www.ietf.org/rfc/rfc1950.txt (zlib format), rfc1951.txt (deflate format) and rfc1952.txt (gzip format).



Cet équipement a été testé et se conforme aux limites relatives à un appareil numérique de classe A, conformément à la partie 15 des Réglementations FCC. Ces limites sont élaborées pour fournir un degré raisonnable de protection contre les interférences dangereuses si l'équipement fonctionne dans un environnement commercial.
Cet équipement génère, utilise et peut produire une énergie à radio fréquence, s'il n'est pas installé et utilisé selon le manuel d'instruction, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radiophoniques.
Le fonctionnement de cet équipement au sein d'une zone résidentielle peut provoquer des interférences dangereuses, dans ce cas l'utilisateur est sommé de corriger l' interférence à ses propres frais.



Samsung Techwin se soucie de l'environnement à toutes les phases de fabrication du produit et s'engage à tout mettre en oeuvre pour offrir à ses clients des produits plus respectueux de l'environnement.
La marque Eco représente l'engagement de Samsung Techwin à créer des produits respectueux de l'environnement et indique que le produit est conforme à la Directive RoHS de l'Union européenne.



Les bons gestes de mise au rebut de ce produit (Déchets d'équipements électriques et électroniques)

(Applicable dans les pays de l'Union Européenne et dans d'autres pays européens pratiquant le tri sélectif)

Ce symbole sur le produit, ses accessoires ou sa documentation indique que ni le produit, ni ses accessoires électroniques usagés (chargeur, casque audio, câble USB, etc.) ne peuvent être jetés avec les autres déchets ménagers. La mise au rebut incontrôlée des déchets présentant des risques environnementaux et de santé publique, veuillez séparer vos produits et accessoires usagés des autres déchets. Vous favoriserez ainsi le recyclage de la matière qui les compose dans le cadre d'un développement durable.
Les particuliers sont invités à contacter le magasin leur ayant vendu le produit ou à se renseigner auprès des autorités locales pour connaître les procédures et les points de collecte de ces produits en vue de leur recyclage.

Les entreprises et professionnels sont invités à contacter leurs fournisseurs et à consulter les conditions de leur contrat de vente. Ce produit et ses accessoires ne peuvent être jetés avec les autres déchets professionnels et commerciaux.



Elimination des batteries de ce produit

(Applicable aux pays de l'Union européenne et aux autres pays européens dans lesquels des systèmes de collecte sélective sont mis en place.)

Le symbole sur la batterie, le manuel ou l'emballage indique que les batteries de ce produit ne doivent pas être éliminées en fin de vie avec les autres déchets ménagers. L'indication éventuelle des symboles chimiques Hg, Cd ou Pb signifie que la batterie contient des quantités de mercure, de cadmium ou de plomb supérieures aux niveaux de référence stipulés dans la directive CE 2006/66. Si les batteries ne sont pas correctement éliminées, ces substances peuvent porter préjudice à la santé humaine ou à l'environnement.

Afin de protéger les ressources naturelles et d'encourager la réutilisation du matériel, veillez à séparer les batteries des autres types de déchets et à les recycler via votre système local de collecte gratuite des batteries.



RÉSEAU DE VENTES

SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.
Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea, 463-400
TEL : +82-70-7147-8740~60   FAX : +82-31-8018-3745

SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.
100 Challenger Rd. Suite 700 Ridgefield Park, NJ 07660
Toll Free : +1-877-213-1222   Direct : +1-201-325-6920
Fax : +1-201-373-0124
www.samsungcctvusa.com

SAMSUNG TECHWIN EUROPE LTD.
Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business Park Chertsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 OPS
TEL : +44-1932-45-5300   FAX : +44-1932-45-5325

www.samsungtechwin.com
www.samsungsecurity.com
www.samsungipolis.com